

DAFTAR PUSTAKA

- Abna, Belia A. (2016). *Alat Evaluasi Pembuatan Pola Peplum Pada Busana Pesta Wanita*. Skripsi pada FPTK UPI Bandung: Tidak diterbitkan
- Amstrong, Helen Joseph (2010) *Pattern making for fashion design*. New Jersey: Prentice Hall
- Arsyad, Azhar (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: rajawali press
- Bilarik. (2010). *Animasi Multimedia Pembelajaran (online)*. Diakses dari <https://bilarik.wordpress.com/2010/02/28/animasi-multimedia-pembelajaran/>
- Clark, Lauren. (2015). *Fashion In Infographics (online)*. Diakses dari <https://id.pinterest.com/source/fashioninfographics.com/>
- Fitinline. (2014). *Menjahit Ban Pinggang. (online)*. Diakses dari <https://fitinline.com/article/read/menjahit-ban-pinggang>
- Jauzaa, Abul. (2012). *Celana Pantalon. (online)*. Diakses dari <http://abul-jauzaa.blogspot.co.id/2012/06/celana-pantalon.html>
- Karlina, Devi. (2015) *Pengembangan Multimedia Video Pembelajaran Pembuatan Pola Mantelpak*. Skripsi pada FPTK UPI Bandung: Tidak diterbitkan
- Maeliah, M & Tresna P. (2010). *Sejarah Mode*. Bandung: Gapura Press.
- Meggie & Paige. (2012) *Influence on fashion of the Romantic Period . (online)*. Diakses dari <https://prezi.com/padej3hsuwo8/romantic-era-fashion/>
- Mudji. (2011). *Syarat Pengembangan Media. (online)*. Diakses dari http://schnipers-01.blogspot.co.id/2011/02/syarat-pengembangan-media_12.html
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep & aplikasi dalam pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Ruslan, Arief. (2016). *Animasi Perkembangan dan Konspnya*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Setiawati, A & Astuti (2014) *Analisis Model Busana*. Modul Perkuliahan pada Program Studi Pendidikan Tata Busana FPTK UPI Bandung: Tidak diterbitkan

Sorrenti, Mario. (2016). *Fashion Book. (online)*. Diakses dari <https://id.pinterest.com/source/crfashionbook.tumblr.com>
Sutopo, Ariesto Hadi. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu: Yogyakarta

Universitas Pendidikan Indonesia. (2015). *Pedoman penulisan karya ilmiah*. Bandung: UPI. Tidak diterbitkan

**VALIDASI PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
ANIMASI PEMBUATAN POLA PANTALON WANITA**

Petunjuk :

1. Bapak/ibu diminta untuk memberikan penilaian terhadap Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi Pembuatan Pola Pantalon Wanita.
2. Pengisian lembar validasi ini dilakukan dengan memberikan tanda ceklis (✓)

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				Skor Kriteria
	4	3	2	1	
Tampilan Umum Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi Pembuatan Pola Pantalon Wanita					
1. <i>Layar Opening</i>					40
2. <i>Background</i>					
3. Tampilan Menu					
4. Efektivitas Tombol Menu					
5. Efektivitas Penggunaan Tombol Navigasi dan Tombol Bantuan					
6. Tampilan Penyajian Materi					
7. Efektivitas <i>Animation Effect</i>					
8. Efektivitas Penggunaan Teks					
9. Kualitas Gambar					
10. Kualitas Audio					
Catatan/ Koreksi :					

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				Skor Kriteria
	4	3	2	1	
Tampilan Multimedia Pada Materi Pembuatan Pola Pantalon Wanita					

1. <i>Background</i>					20
2. Efektivitas Penggunaan Tombol Navigasi dan Tombol Bantuan					
3. Efektivitas <i>Animation effect</i>					
4. Efektivitas Penggunaan Teks					
5. Efektivitas Penggunaan Gambar					
Catatan/ koreksi :					

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				Skor Kriteria
	4	3	2	1	
Tampilan Multimedia Pada Teknik Mengukur Badan Untuk Pembuatan Pantalon Wanita					
1. <i>Background</i>					24
2. Tampilan gambar					
3. Efektivitas Penggunaan Tombol Navigasi dan Tombol Bantuan					
4. Efektivitas Penggunaan Teks					
5. Kualitas Gambar					
6. Kualitas Audio					
Catatan/ koreksi :					

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				Skor Kriteria
	4	3	2	1	
Tampilan Multimedia Pada Pembuatan Pola Dasar Pantalon Wanita					
1. <i>Background</i>					24
2. Tampilan Animasi					
3. Efektivitas Penggunaan Tombol Navigasi dan Tombol Bantuan					
4. Efektivitas Penggunaan <i>Backsound</i>					
5. Efektivitas Penggunaan Teks					

6. Kualitas Gambar					
Catatan/ koreksi :					

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				Skor Kriteria
	4	3	2	1	
Tampilan Multimedia Pada Pembuatan Pola Pantalon Sesuai Model					
1. <i>Background</i>					28
2. Tampilan Animasi					
3. Efektivitas Penggunaan Tombol Navigasi dan Tombol Bantuan					
4. Efektivitas Penggunaan <i>Backsound</i>					
5. Efektivitas Penggunaan Teks					
6. Kualitas Audio					
7. Kualitas Gambar					
Catatan/ koreksi :					

Keterangan :

- 4 = Sangat Baik
- 3 = Baik
- 2 = Cukup Baik
- 1 = Kurang Baik

Aspek Penilaian	Skor Penilaian				
	A	B	C	D	E
Penilaian Umum Terhadap Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Animasi Pembuatan Pola Pantalon Wanita					

Keterangan :

- A = Dapat digunakan Tanpa Revisi
- B = Dapat digunakan dengan Sedikit Revisi
- C = Dapat digunakan dengan Revisi Sedang
- D = Dapat digunakan dengan Banyak Revisi

Nela Resti Asdilah, 2017

PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI PEMBUATAN POLA PANTALON WANITA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

E = Belum dapat digunakan

Catatan – catatan :

.....
.....
.....
.....
.....

Bandung , Maret 2017

Validator

(.....)