

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan tujuan penelitian pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita yang telah dilaksanakan, dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil studi pendahuluan, ditemukan bahwa pembuatan pola pantalon wanita merupakan bagian dari materi pembelajaran pada mata kuliah Busana Kerja, dilaksanakan dalam 2 sks, dengan sifat perkuliahan teori 30% dan praktek 70%. Media yang digunakan dalam pembuatan pola pantalon wanita saat ini yaitu media papan tulis dan *power point* yang ditayangkan menggunakan LCD.
2. Multimedia interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita dibuat dengan beberapa tahap yaitu tahap analisis, tahap desain, dan tahap pengembangan. Multimedia interaktif animasi dirancang dan dikemas semenarik mungkin sehingga peserta didik mampu memahami materi dengan mudah dan membangkitkan semangat belajar peserta didik, maka tujuan pembelajaran dapat tercapai dan meningkatkan kualitas pendidikan.
3. Validasi multimedia interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita telah dilakukan oleh ahli materi dan ahli multimedia serta telah diujicobakan pada pengguna. Hasil validasi dari para ahli menunjukkan bahwa multimedia interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita layak digunakan dengan beberapa aspek yang perlu direvisi dan telah diperbaiki untuk mencapai tingkat kelayakan yang lebih optimal seperti keterangan pada tombol navigasi dan teknik pembuatan pola dasar pantalon.
4. Verifikasi hasil validasi dengan presentase rata-rata 92.26% dari ahli media dan 97.3% dari ahli materi menunjukkan multimedia pembelajaran interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita yang dibuat masuk dalam skala presentase kelayakan menurut Suharsimi Arikunto dengan interpretasi

yang berada dalam rentang 76-100% sehingga masuk dalam kategori “Layak” untuk digunakan.

B. Rekomendasi

Rekomendasi penulis terhadap penelitian pengembangan multimedia interaktif berbasis animasi pembuatan pola pantalon wanita, yaitu sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil penelitian pada multimedia pembelajaran interaktif yang telah dikembangkan dan terverifikasi oleh ahli media dan ahli materi diharapkan dapat diimplementasikan dalam pembelajaran pembuatan pola pantalon wanita, agar dapat mencapai tujuan yang lebih optimal.
2. Multimedia pembelajaran interaktif berbasis animasi dapat dikembangkan kembali pada materi-materi pembelajaran busana kerja lainnya bahkan materi pada mata kuliah lain.