

DAFTAR PUSTAKA

- Ariani, N dan Haryanto, D. (2010). Pembelajaran multimedia di sekolah. Jakarta : Prestasi Pusatkarya.
- Borg, W. R. & Gall, M. D. (2003). *Educational research : an introduction (fourth edition)*. Newyork and London : Longman Inc.
- Darmawan, D. (2011). Teknologi pembelajaran. bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Depdiknas (2008). *Depdiknas panduan pengembangan bahan ajar* [online] Tersedia: noewifpdf.esy.es/depdiknas-panduan-pengembangan-bahan-ajar.pdf [07 Februari 2017].
- Destyana, R. (2014). *Pengembangan bahan ajar trigonometri dengan metode problem solving untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis matematis siswa*. Makalah UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah (2006). *Pedoman memilih dan menyusun bahan ajar*. [online] Tersedia: <https://www.scribd.com/doc/189740752/Pedoman-Memilih-Dan-Meyusun-Bahan-Ajar> [06 Februari 2017].
- Febrianti, T. (2016). *Pengembangan multimedia berbasis platformer game untuk penerapan model explicit instruction pada mata pelajaran pemrograman dasar*. Skripsi UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan.
- Gonia, M. Firdaus. (2009). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Asesmen Pembelajaran Pembiasaan Cahaya*. Skripsi Pendidikan Ilmu Komputer FPMIPA UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Indrajaya, U. (2011). *Peningkatan kemampuan pemahaman dan komunikasi matematis siswa sekolah menengah atas melalui pembelajaran kooperatif berbantuan maple*. Tesis UPI. Bandung: Tidak diterbitkan.
- Ismail (2003). *Media pembelajaran (model-model pembelajaran)*. Dikdasmen Direktorat PLP.
- Isnanto, R. Rizal. (2004). *Aplikasi teknologi multimedia pada bidang pendidikan sains dan teknologi*". dalam Seminar Nasional Aplikasi teknologi Informasi 2004. Yogyakarta. Information Technology Research Group.
- Kemendikbud. (2014). *Materi pelatihan guru implementasi kurikulum 2013 tahun ajaran 2014/2015*. [online] Tersedia: <https://goo.gl/Lf8oqQ> [14 Februari 2017].

- Kurnaeni, E. (2011). *Peningkatan kemampuan pemahaman matematika dan kemampuan berpresentasi matematika siswa smp dengan metode penemuan terbimbing*. Disertasi UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan.
- Lia, L. (2015). *Multimedia interaktif sebagai salah satu alternatif pembelajaran dalam bidang pendidikan*. Makalah Universitas PGRI. Palembang: Tidak Diterbitkan.
- Lusia & Angga. (2012). *Pengembangan multimedia interaktif melalui pendekatan savi pada standar kompetensi melakukan instalasi sound system di smk negeri 2 surabaya*. Undip : Graha Ilmu.
- Mardika, N. (2008). *Pengembangan multimedia dalam pembelajaran kosakata bahasa inggris di sd*. [Online]. Tersedia : <http://mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf>. [07 Februari 2017].
- Marsigit. (2015). *Pendekatan saintifik dan implementasinya dalam kurikulum 2013*. makalah dipresentasikan pada workshop implementasi pendekatan saintifik dalam pelaksanaan kurikulum 2013. [online]. Tersedia: https://www.academia.edu/18319458/Pendekatan_saintifik_dan_Penerapannya_dalam_Kurikulum_2013 [13 Februari 2017].
- Marhayuni, Fety (2012). *Pengaruh penggunaan multimedias berbasis komputer dan media tiga dimensi terhadap prestasi belajar ipa kelas iv sd negeri kecamatan girimarti wonogiri dari gaya belajar siswa*. Tesis [online] Tersedia: <http://bit.ly/2kg9qWW> [07 Februari 2017].
- Munir. (2008). *Kurikulum berbasis teknologi dan komunikasi*. Bandung: ALFABETA.
- NCTM (2003). *NCTM program standard*. [online] tersedia: <http://www.nctm.org/standards-and-positions/principles-and-standards/> [06 Februari 2017].
- Noorbaiti, Rahmita. (2015). *Penerapan pembelajaran dengan pendekatan saintifik untuk meningkatkan kemampuan analisis dan sintesis matematis siswa smp*. Tesis.pada SPs Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung: Tidak diterbitkan.
- PP RI No. 19. (2005). *Standar nasional pendidikan*. Jakarta: ALFABETA.
- PP RI No. 32. (2013). *Standar nasional pendidikan*. [online] tersedia: <http://sipuu.setkab.go.id/puudoc/173768/pp0322013.pdf> [06 Februari 2017].
- Pramono, Gatot. (2007). *Aplikasi component display theory dalam multimedias web pembelajaran. departemen pendidikan nasional pusat teknologi*

informasi dan komunikasi pendidikan. [online] Tersedia : <http://pustekkom.kemdikbud.go.id/> [30 Januari 2017].

- Prihantana, M. (2014) *Pengembangan bahan ajar interaktif berbasis pendidikan karakter pada mata pelajaran animasi stop motion untuk siswa SMK.* e-Journal: Program Pascasarjana Universitas Pendidikan Ganesha.
- Riyana, Cheppy. (2007). *Pedoman pengembangan media video.* jakarta: p3ai upi.
- Robblyer, M. D., & Doering, A. H. (2013). *Integrating educational technology into teaching.* jurnal [online] tersedia: <https://edutechteachers.files.wordpress.com/2015/08/integration-technology-in-education.pdf> [30 Januari 2017].
- Ruseffendi, E. T. (2006). *Pengantar kepada membantu guru mengembangkan kompetensinya dalam pengajaran matematika untuk meningkatkan cara belajar siswa aktif (cbsa).* Bandung: Tarsito.
- Rusyanti, Hetty.(2013). *Pengertian Pembelajaran matematika.* [online] tersedia: [http://www.kajian teori.com/2014/02/pengertian-pembelajaran matematika.html](http://www.kajian teori.com/2014/02/pengertian-pembelajaran-matematika.html) [06 februari 2017].
- Setyosari, Punaji (2010). *Metode penelitian pendidikan dan pengembangan.* jakarta : Kharisma Putra Utama.
- Soedjadi (2000). *Kiat pendidikan matematika di indonesia.* jakarta: direktorat jendral pendidikan tinggi departemen pendidikan nasional.
- Soemarmo, U.(1987). *Kemampuan pemahaman dan penalaran matematika siswa sma dikaitkan dengan kemampuan penalaran logik siswa dan beberapa unsur proses belajar mengajar.* Disertasi. UPI: Tidak diterbitkan.
- Sofian. (2011). *Meningkatkan kemampuan pemahaman dan penlaran matematis melalui pembelajaran dengan pendekatan kontekstual.* Tesis UPI. Bandung : Tidak diterbitkan.
- Solihatin, E. (2012). *Strategi pembelajaran PPKN.* Jakarta : Bumi Aksara
- Sulistiawati, dkk. (2015). *Desain didaktis penalaran matematis untuk mengatasi kesulitan belajar siswa smp pada luas dan volume limas* [online].Tersedia:journal.unnes.ac.id/nju/index.php/kreano/article/download/4833/4745 [02 Februari 2017].
- Sugiyono. 2009. *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D.* Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Syaefudin, U. (2010). *Inovasi pendidikan.* bandung : ALFABETA.

- Syaiful dan Aswan. (2006). *Strategi belajar mengajar*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Tirtarahardja, Umar dan Sulo, La. (2015). *Pengantar pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- UNESCO (1998) *the four pilars of education*. [online] Tersedia: <http://www.unesco.org/new/en/education/networks/global-networks/aspnet/about-us/strategy/the-four-pillars-of-learning/#topPage> [07 Februari 2017].
- Wahono, R.Satrio. (2006). *Aspek dan kriteria penilaian media pembelajaran*. [Online]. Tersedia: <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> [07 Februari 2017].
- Warsita dan Bambang. (2008). *Teknologi pembelajaran landasan dan aplikasinya*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Widdiharto, Rachmadi .(2004). *Model-model pembelajaran siswa SMP. Diklat instruktur/pengembangan matematika SMP jenjang dasar*. [online] tersedia: <http://p4tkmatematika.org/downloads/smp/ModelPembelajaran.pdf> [30 Januari 2017].
- Widyaiswara. (2014). *Meluruskan kesalahpahaman terhadap penerapan pendekatan saintifik dalam pembelajaran bagi peserta diklat fungsional guru*. [online] tersedia: <http://bdksemarang.kemenag.go.id/meluruskan-kesalahpahaman-terhadap-penerapan-pendekatan-saintifik-dalam-pembelajaran-bagi-peserta-diklat-fungsional-guru/> [13 februari 2017].