

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan langkah-langkah penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan, bisa ditarik beberapa simpulan berikut :

1. Bahan ajar multimedia interaktif materi garis dan sudut ini dikembangkan dengan model multimedia interaktif tutorial ini sesuai dengan pendekatan pembelajaran yang digunakan yaitu pendekatan saintifik dimana multimedia interaktif yang digunakan dapat menuntun siswa untuk belajar mandiri.
2. Berdasarkan penilaian ahli media dan ahli materi terhadap bahan ajar multimedia interaktif materi garis dan sudut pada aspek Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), komunikasi visual dan desain pembelajaran, multimedia ini dikategorikan sangat baik.
3. Kelayakan bahan ajar multimedia interaktif materi garis dan sudut dilihat dari peningkatan hasil belajar siswa setelah menggunakan multimedia mempunyai indeks Gain dengan kategori sedang. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa kelayakan bahan ajar multimedia interaktif materi garis dan sudut dengan pendekatan saintifik memperoleh kategori kelayakan sedang.
4. Penilaian dan tanggapan yang diberikan siswa terhadap multimedia interaktif materi garis dan sudut dinilai sangat baik dilihat dari aspek rekayasa perangkat lunak, aspek desain pembelajaran dan aspek komunikasi visual.

B. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, Multimedia yang telah dikembangkan dikategorikan layak untuk digunakan sebagai bahan pembelajaran adapun beberapa rekomendasi yang dapat digunakan sebagai bahan perbaikan untuk penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Untuk membuat multimedia menjadi lebih baik terdapat beberapa perbaikan, yaitu sebagai berikut:
 - a) Kembangkan multimedia interaktif materi garis dan sudut agar dapat dioperasikan pada *handphone* yaitu menggunakan format *.apk*
 - b) Tambahkan fitur-fitur yang lebih menarik dalam multimedia, seperti adanya penyimpanan ke *database* agar skor siswa dapat tersimpan, dan adanya ranking mengerjakan soal latihan dalam satu kelas.
2. Untuk memperoleh data yang valid tentang keefektifan dari multimedia yang telah dikembangkan perlu dilakukan penelitian secara ekperimental.