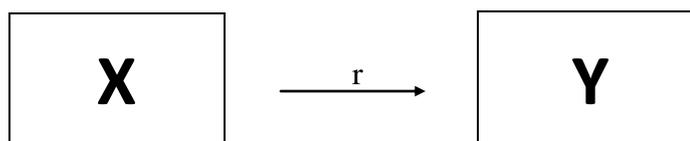


BAB III METODE PENELITIAN

A. Desain Penelitian

Dalam suatu penelitian dibutuhkan sebuah desain penelitian yang sesuai dengan variabel-variabel dalam tujuan penelitian dan hipotesis yang akan diuji kebenarannya. Fungsi dari penelitian ini adalah mencari penjelasan dan jawaban terhadap permasalahan serta memberikan alternatif untuk memecahkan masalah. Metode penelitian menggambarkan rancangan penelitian yang meliputi prosedur atau langkah-langkah yang harus ditempuh, waktu penelitian, sumber data, serta dengan cara apa data tersebut diperoleh dan diolah/dianalisis. Yang menjadi variabel pada penelitian ini adalah penguasaan bola tim yang menang dan tim yang kalah.



Gambar 3.1
Desain Penelitian

keterangan:

X : Penguasaan bola tim yang menang

Y : Penguasaan bola tim yang kalah

r : Perbedaan

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif komparative. Deskriptif komparative adalah penelitian yang bersifat membandingkan dan membedakan dua atau lebih fakta-fakta dan sifat-sifat objek yang diteliti berdasarkan kerangka pemikiran tertentu. Sugiyono (2012, hlm. 89) menyebutkan bahwa :

“Metode penelitian deskriptif digunakan untuk berupaya memecahkan atau menjawab permasalahan yang sedang dihadapi pada situasi sekarang. Dilakukan dengan langkah-langkah pengumpulan klasifikasi dan

analisis/pengolahan data serta membuat kesimpulan dan laporan dengan tujuan utama untuk membuat penggambaran tentang suatu keadaan secara objektif dalam suatu deskripsi situasi”.

Sugiyono (2012, hlm. 92) “Komparative adalah penelitian yang membandingkan keberadaan satu variabel atau lebih pada dua atau sampel yang berbeda, atau pada waktu yang berbeda”.

B. Partisipan

Partisipan dalam penelitian ini adalah seluruh tim futsal yang mengikuti turnamen IKOR CUP IX 2017 yang berjumlah 18 tim antar jurusan dan 25 tim antar SMA.

C. Populasi dan Sampel

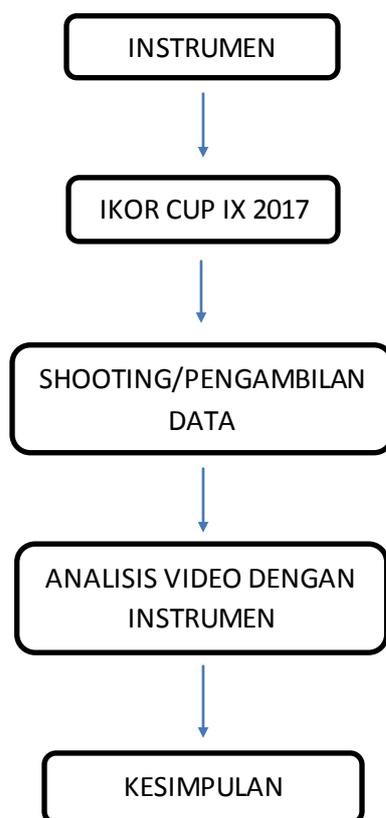
Populasi merupakan keseluruhan subjek yang akan dijadikan sebagai objek untuk diteliti di dalam penelitian, dengan mempertimbangkan kualitas dan karakteristik penelitian oleh peneliti. Arikunto (2010, hlm. 173) menjelaskan bahwa “populasi adalah keseluruhan subjek penelitian”. Sedangkan menurut Sugiyono (2010, hlm. 80) mengenai pengertian populasi menjelaskan bahwa “wilayah generalisasi yang terdiri atas: obyek/subyek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya”. Populasi dalam penelitian ini adalah jumlah seluruh pertandingan pada turnamen futsal IKOR CUP IX 2017 sebanyak 77 pertandingan, namun video pertandingan yang dapat diambil dalam penelitian ini adalah 61 pertandingan/video, dikarenakan kesalahan teknis berupa video kepotong, kamera error, dan memory tidak cukup. Dari rekaman video penelitian ini, terdapat 52 video pertandingan yang menang dan kalah, sehingga bisa diteliti penguasaan bolanya, dan 9 hasil pertandingan yang mengalami seri/imbang. Sistem pertandingan pada turnamen IKOR CUP IX 2017 ini memakai sistem grup. Jumlah tim yang dapat diteliti adalah 18 tim antar jurusan dan 25 tim antar SMA.

Sampel merupakan bagian yang ada didalam populasi dan dipilih oleh peneliti untuk menjadi objek penelitian dengan menggunakan metode pemilihan sampel. Arikunto (2010, hlm. 174) menjelaskan bahwa “sampel adalah sebagian

atau wakil populasi yang diteliti”. Selanjutnya menurut Sugiyono (2010, hlm. 81) “sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut”.

Sampel dapat mewakili populasi dengan tujuan peneliti, maka peneliti mengambil sampel dengan menggunakan teknik *purposive sampling*. Arikunto (2010, hlm. 183) menjelaskan bahwa “*purposive sampling*” dilakukan dengan cara mengambil subjek bukan didasarkan atas strata, random, atau juga daerah tetapi didasarkan atas adanya tujuan tertentu”. Begitu pula menurut Sugiyono (2010, hlm. 85) *purposive sampling* adalah teknik penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu”. Artinya setiap subjek yang diambil dari populasi dipilih dengan sengaja berdasarkan tujuan dan pertimbangan tertentu. Maka sampel dalam penelitian ini adalah seluruh pertandingan IKOR CUP IX 2017.

1. Langkah-langkah Penelitian



Gambar 3.2
Langkah-langkah Penelitian

2. Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian diperlukan sebagai alat untuk mengumpulkan data. Arikunto (2010, hlm. 265) mengatakan “instrumen pengumpulan data adalah alat bantu yang dipilih dan digunakan oleh peneliti dalam kegiatannya mengumpulkan data agar kegiatan tersebut menjadi sistematis dan dipermudah olehnya”.

Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini peneliti melakukan dengan cara “observasi secara langsung dan rekaman video pertandingan pada turnamen IKOR CUP IX 2017. Dari hasil rekaman video pada pertandingan tersebut yang diteliti adalah lamanya sebuah tim menguasai pertandingan dengan menggunakan stopwatch. Untuk memperoleh data secara objektif, diperlukan instrumen yang tepat sehingga masalah yang diteliti akan berjalan dengan baik. Secara spesifik semua fenomena itu disebut variabel penelitian.

Untuk melaksanakan proses penelitian dan mengumpulkan data ini, maka peneliti mempunyai tim atau rekan yang akan membantu jalannya penelitian dengan jumlah 5 orang dan akan menggunakan alat yang dibutuhkan pada saat pengambilan data berupa:

- a. Kamera Handycam HDR-PJ 13 mp dan 23 mp
- b. Tripod Takara TD-1741
- c. Memory Macro Transcend 32 gb
- d. Memory Micro V-Gen 16 gb
- e. Hp Android Sony Experia Z1
- f. Hp Android Vivo Y28.
- g. Card Reader Izumi.

3. Analisis Data

- a. Uji Normalitas

Uji normalitas digunakan untuk mengetahui apakah distribusi data yang digunakan mendekati hukum sebaran normal baku GAUSS. Kenormalan sebuah

data dapat menentukan uji statistik mana yang akan digunakan. Pengujian normalitas dalam penelitian ini menggunakan uji *Kolmogorov Smirnov* dan *Shapiro Wilk* pada taraf signifikansi $\alpha = 0,05$. Sebuah data dikatakan normal jika melebihi 0,05 ($>0,05$).

b. Uji Homogenitas

Uji homogenitas adalah pengujian mengenai sama tidaknya variansi-variansi dua buah distribusi atau lebih. Uji homogenitas dilakukan untuk mengetahui apakah data dalam variabel X dan Y bersifat homogen atau tidak. Kriteria data dikatakan homogen jika signifikansi melebihi 0,05 ($>0,05$).

c. Uji Hipotesis

Uji hipotesis merupakan jawaban sementara dalam sebuah penelitian untuk menjawab rumusan masalah dalam suatu penelitian.

Adapun hipotesis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- H_0 = tidak terdapat perbedaan penguasaan bola antara tim yang menang dan tim yang kalah pada turnamen IKOR CUP IX 2017.
- H_1 = terdapat perbedaan penguasaan bola antara tim yang menang dan tim yang kalah pada turnamen IKOR CUP IX 2017.