

**IMPLEMENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
METODE *PERSONALIZED SYSTEM OF INSTRUCTION* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Ilmu Komputer Fakultas Pendidikan Matematika Dan Ilmu
Pengetahuan Alam



Oleh
DIYANA SUSANTI
NIM 1001094

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2017**

**IMPLEMENTASI MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
METODE *PERSONALIZED SYSTEM OF INSTRUCTION* UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP PADA MATA PELAJARAN
ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh
Diyana Susanti

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

©Diyana Susanti 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Juni 2017

Hak Cipta dilindungi oleh undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

Implementasi Multimedia Interaktif Berbasis Metode *Personalized System Of Instruction* Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Pada Mata Pelajaran Algoritma dan Pemrograman Dasar

Oleh
Diyana Susanti
NIM. 1001094

Disetujui dan disahkan oleh:
Pembimbing I,

Dr.,H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP.196711211991011001

Pembimbing II,

Dr.Dedi Rohendi, MT.
NIP 196705241993021001

Mengetahui,
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP. 196603252001121001