

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari mulai observasi awal sampai dengan siklus kedua tindakan dua, dapat diketahui bahwa penerapan permainan gobak sodor dapat meningkatkan partisipasi belajar siswa dalam pembelajaran penjas. Peningkatan partisipasi belajar terjadi pada aspek keikutsertaan, keterlibatan, kesediaan, kemauan dan keaktifan. Keberhasilan proses pembelajaran karena menggunakan pembelajaran permainan gobak sodor yang menarik minat siswa untuk melakukan aktivitas gerak sehingga meningkatkan partisipasi siswa dalam kegiatan belajar.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa hal yang perlu disampaikan sebagai saran atau masukan sebagai berikut:

1. Guru pendidikan jasmani diharapkan dapat mengembangkan pelajaran penjas menggunakan permainan-permainan yang sesuai dengan karakteristik siswa sekolah dasar dengan melihat indikator yang ingin dicapai pada pembelajaran tersebut.
2. Pemilihan materi pendidikan jasmani lebih disesuaikan dengan karakteristik anak.
3. Guru harus memiliki strategi mengajar yang baik agar pembelajaran dapat berjalan dengan baik sehingga tujuan tercapai.
4. Bagi siswa, diharapkan dapat lebih berpartisipasi aktif dalam proses pembelajaran pendidikan jasmani sehingga pembelajaran dapat berjalan dengan lancar.
5. Bagi sekolah, diharapkan dapat menambah fasilitas-fasilitas dalam mata pelajaran penjas sehingga dalam mengajar, guru penjas tidak perlu terlalu memikirkan alat-alat dan fasilitas yang akan digunakan sehingga akan semakin mudah dalam mengajar penjas.