

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilaksanakan di SMK Negeri 1 Majalaya terhadap siswa kelas X Program Keahlian Elektronika Industri pada mata diklat penerapan konsep dasar elektronika dengan penggunaan media pembelajaran berbasis augmented reality, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pembelajaran dengan penggunaan media pembelajaran berbasis augmented reality yang telah dilaksanakan berjalan cukup efektif. Pembelajaran diawali dengan tahap persiapan, kemudian tahap penyajian materi, tahap menghubungkan materi, tahap penyimpulan, dan tahap penerapan. Guru menjelaskan materi ajar menggunakan media pembelajaran berbasis augmented reality didalam kelas dengan cara presentasi menggunakan proyektor serta sebuah laptop dan siswa memperhatikan secara seksama.
2. Pengaruh penerapan media berbasis *augmented reality* sebagai media pembelajaran dikelas ditinjau dari peningkatan hasil belajar siswa terdapat perbedaan yang signifikan sebelum dan sesudah perlakuan. Hal ini berdasarkan peningkatan hasil belajar siswa sebesar 52,98% dan termasuk kedalam kriteria sedang. Hasilnya didapat nilai $Z_{hitung} = -1,195$. Kemudian hasil uji Z didapat nilai $Z_{hitung} = -1,195$ yang dibandingkan dengan Z_{tabel} sebesar 2,33 pada tingkat signifikansi 0,01 Maka didapat $Z_{hitung} \geq -Z_{tabel}$. Maka keputusan yang diambil adalah H_1 diterima artinya setelah diberi perlakuan (*treatment*) terdapat

perbedaan hasil belajar yang signifikan terhadap hasil belajar siswa antara sebelum dengan sesudah penggunaan media pembelajaran berbasis *augmented reality*.

3. Hasil dari pengukuran minat siswa melalui angket memperoleh hasil rata-rata yang berada pada kategori “baik”, yang mana hal ini menunjukkan bahwa siswa memiliki rasa antusias yang tinggi dan memiliki kesan positif terhadap pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis *augmented reality*.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh dari hasil penelitian, peneliti ingin menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Hasil penelitian menunjukkan bahwa minat siswa terhadap media pembelajaran berbasis *augmented reality* cukup antusias, sehingga disarankan guru dapat menggunakan media tersebut untuk meningkatkan minat dalam pembelajaran.
2. Karena penggunaan media pembelajaran berbasis *augmented reality* sangat bermanfaat dalam meningkatkan hasil belajar siswa, maka diharapkan penggunaan media pembelajaran berbasis *augmented reality* dapat dilakukan secara berkesinambungan dengan pemilihan objek yang lebih menarik lagi sebagai alat untuk membantu pembelajaran Mata Pelajaran Penerapan Konsep Dasar Elektronika maupun pelajaran lain.