

DAFTAR ISI

ABSTRAK	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGANTAR	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR ISI.....	1
DAFTAR TABEL.....	3
DAFTAR GAMBAR	5
DAFTAR LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah Penelitian	Error! Bookmark not defined.
C. Tujuan Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
D. Manfaat Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
E. Struktur Organisasi Skripsi	Error! Bookmark not defined.
BAB II KAJIAN PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
A. Multimedia	Error! Bookmark not defined.
B. Pemrograman Dasar	Error! Bookmark not defined.
C. Metode Latihan (<i>drill</i>)	Error! Bookmark not defined.
D. Construct 2	Error! Bookmark not defined.
E. Teori-teori tentang Metode Penelitian Desain Penelitian ...	Error! Bookmark not defined.
1. Metode Penelitian	Error! Bookmark not defined.
2. Metode Penelitian Rancang dan Bangun	Error! Bookmark not defined.
3. Metodologi Pengembangan Multimedia.....	Error! Bookmark not defined.
4. Populasi dan Sampel.....	Error! Bookmark not defined.
5. Pengumpulan Data.....	Error! Bookmark not defined.
6. Analisis Data.....	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Desain Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Populasi dan Sampel	Error! Bookmark not defined.
C. Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.

D.	Analisis Data	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		Error! Bookmark not defined.
A.	Hasil.....	Error! Bookmark not defined.
1.	Tahap Analisis	Error! Bookmark not defined.
2.	Tahap Desain	Error! Bookmark not defined.
3.	Tahap Pengembangan	Error! Bookmark not defined.
4.	Tahap Implementasi.....	Error! Bookmark not defined.
5.	Tahap Penilaian.....	Error! Bookmark not defined.
B.	Pembahasan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
1.	Solusi atas Analisis Umum	Error! Bookmark not defined.
2.	Pengembangan Multimedia	Error! Bookmark not defined.
3.	Tahap Penilaian.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI		Error! Bookmark not defined.
A.	Simpulan.....	Error! Bookmark not defined.
B.	Rekomendasi	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA		Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 2.0 Komponen Construct 2.....	19
Tabel 3.0 Interpretasi Validitas.....	35
Tabel 3.1 Interpretasi Realibilitas.....	36
Tabel 3.2 Interpretasi Indeks Kesukaran.....	36
Tabel 3.3 Interpretasi Nilai D.....	37
Tabel 3.4 Kategori Tingkat Validitas.....	38
Tabel 4.0 Angket Studi Lapangan Matapelajaran Pemrograman Dasar.....	40
Tabel 4.1 Skenario Multimedia 1.....	49
Tabel 4.2 Skenario Multimedia 2.....	52
Tabel 4.3 Skenario Multimedia 3.....	53
Tabel 4.4 Skenario Multimedia 4.....	54
Tabel 4.5 Antarmuka Multimedia 1.....	106
Tabel 4.6 Antarmuka Multimedia 2.....	111
Tabel 4.7 Antarmuka Multimedia 3.....	114
Tabel 4.8 Antarmuka Multimedia 4.....	115
Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Multimedia 1.....	119
Tabel 4.10 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Multimedia 2.....	120
Tabel 4.11 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Multimedia 3.....	121
Tabel 4.12 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i> Multimedia 4.....	122
Tabel 4.13 Hasil Penilaian Respon Peserta Didik Uji Coba Tahap 1.....	124
Tabel 4.14 Kasus Perbaikan dan Hasil Perbaikan Uji Coba Tahap 1.....	125
Tabel 4.15 Hasil Penilaian Respon Peserta Didik Uji Coba Tahap 2.....	125
Tabel 4.16 Kasus Perbaikan dan Hasil Perbaikan Uji Coba Tahap 2.....	126
Tabel 4.17 Hasil Penilaian Respon Peserta Didik Uji Coba Tahap 3.....	127
Tabel 4.18 Penilaian Multimedia Pembelajaran oleh Ahli Media.....	129
Tabel 4.19 : Perbaikan Hasil Validasi Ahli Media.....	130
Tabel 4.20 Penilaian Multimedia Pembelajaran oleh Ahli Materi.....	131
Tabel 4.21 : Perbaikan Validasi Ahli Materi.....	131
Tabel 4.22 Hasil Penilaian Peserta Didik terhadap Multimedia.....	132

Tabel 4.23 Jawaban Pertanyaan Pertama.....	134
Tabel 4.24 Jawaban Pertanyaan Kedua.....	135
Tabel 4.25 Jawaban Pertanyaan Ketiga.....	135
Tabel 4.26 Jawaban Pertanyaan Kelima.....	136
Tabel 4.27 Jawaban Pertanyaan Keenam.....	137
Tabel 4.28 Penilaian dan Rubrik Penjelas Validasi Media.....	140
Tabel 4.29 Penilaian dan Rubrik Penjelas Validasi Materi.....	142
Tabel 4.30 Hasil Penilaian Responden dan Persentasenya dalam Setiap Aspek.....	145
Tabel 4.31 Hasil Penilaian Ketidaklayakan Multimedia.....	151

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.0 <i>User Interface Construct 2</i>	19
Gambar 2.1 <i>Event Sheet Construct 2</i>	21
Gambar 2.2 <i>Behaviour Reference</i>	21
Gambar 2.3 <i>Export Project</i>	22
Gambar 3.0 Desain Penelitian.....	29
Gambar 4.0 Ketertarikan Peserta Didik dengan Pembelajaran Pemrograman Dasar.....	41
Gambar 4.1 Kendala dalam Pembelajaran Pemrograman Dasar.....	42
Gambar 4.2 Materi Pembelajaran yang dianggap Sulit.....	43
Gambar 4.3 Latihan soal dalam membantu Proses Pembelajaran.....	44
Gambar 4.4 Pengalaman Peserta Didik Menggunakan Multimedia.....	44
Gambar 4.5 Jenis Multimedia Pembelajaran yang Digunakan.....	45
Gambar 4.6 Penggunaan Multimedia Interaktif <i>Games</i>	45
Gambar 4.7 <i>Flowchart</i> Multimedia Keseluruhan.....	57
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> Multimedia 1.....	58
Gambar 4.9 <i>Flowchart</i> Multimedia 2.....	61
Gambar 4.10 <i>Flowchart</i> Multimedia 3.....	63
Gambar 4.11 <i>Flowchart</i> Multimedia 4.....	65
Gambar 4.12 Halaman Login.....	68
Gambar 4.13 Halaman Login – <i>Input</i> Nama Salah Atau Kondisi Kosong.....	68
Gambar 4.14 Halaman Animasi Cerita.....	69
Gambar 4.15 Halaman Menu KI-KD-Tujuan.....	70
Gambar 4.16 Halaman Tampilan KI/KD/Tujuan.....	70
Gambar 4.17 Halaman <i>Input Password</i>	71
Gambar 4.18 Halaman Profil.....	72
Gambar 4.19 Halaman Petunjuk Program.....	72
Gambar 4.20 Halaman Cerita Misi.....	73
Gambar 4.21 Halaman <i>Sun Mission</i>	74
Gambar 4.22 Halaman Misi 1 – Bank.....	74

Gambar 4.23 Halaman Ruang CS-Daftar Nasabah Bank.....	75
Gambar 4.24 Halaman Sekolah.....	76
Gambar 4.25 Halaman Ruang Kantor Sekolah.....	77
Gambar 4.26 Halaman Kuis Poin Awal.....	78
Gambar 4.27 Halaman Setor Poin Awal.....	79
Gambar 4.28 Halaman Gerak Pemain ke Ruang BPK, BBP, BK.....	80
Gambar 4.29 Halaman Misi - Gerak Pemain ke Ruang BPK.....	81
Gambar 4.30 Halaman Keluar BK.....	81
Gambar 4.31 Halaman Game Selesai.....	82
Gambar 4.32 <i>Introducing</i>	83
Gambar 4.33 Masuk Kelas.....	83
Gambar 4.34 Putar Video Materi.....	84
Gambar 4.35 Halaman Latihan.....	85
Gambar 4.36 Halaman Misi Berhasil.....	85
Gambar 4.37 Misi Gagal.....	86
Gambar 4.38 Arahan Misi <i>Game</i>	86
Gambar 4.39 Lapangan Misi.....	87
Gambar 4.40 Game 1 Supermarket.....	87
Gambar 4.41 Game 1 Distro.....	88
Gambar 4.42 Game 1 Bianglala.....	89
Gambar 4.43 Game 1 Taman.....	89
Gambar 4.44 Game 1 Masjid.....	90
Gambar 4.45 Semua Misi Berhasil.....	91
Gambar 4.46 Game 2 Market.....	92
Gambar 4.47 Game 2 Distro.....	92
Gambar 4.48 Game 2 Bianglala.....	93
Gambar 4.49 Game 2 Bianglala 1.....	94
Gambar 4.50 Game 2 Taman.....	94
Gambar 4.51 Nyasar - Game Taman.....	95
Gambar 4.52 Game 2 Masuk Taman.....	96
Gambar 4.53 Game 2 Masjid.....	96

Gambar 4.54 Game 3 Market.....	97
Gambar 4.55 Game 3 Distro.....	98
Gambar 4.56 Game 3 Bianglala.....	98
Gambar 4.57 Game 3 Taman.....	99
Gambar 4.58 Lapor ke Teller.....	100
Gambar 4.59 Game 4 Taman.....	100
Gambar 4.60 Ruang Evaluasi.....	101
Gambar 4.61 Kelas Evaluasi	102
Gambar 4.62 Lihat Bangunan Masjid.....	102
Gambar 4.63 Misi Wakaf.....	103
Gambar 4.64 Misi Berhasil Wakaf.....	103
Gambar 4.65 Menuju Misi Akhir.....	104
Gambar 4.66 Akhir Cerita.....	105