

DAFTAR PUSTAKA

- Adeniregun. (2008). *Instructional media for efective teaching and learning. Educational Technology Research and Development*, 49 (1), hlm. 1.
- Amin, A. K & Mayasari, N. (2015). *Pengembangan media pembelajaran berbentuk aplikasi android berbasis weblog untuk meningkatkan hasil belajar mahasiswa pendidikan matematika IKIP Bojonegoro. Jurnal Magistra*, 27 (94), hlm. 12.
- Arikunto, Suharsimi. (2012). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ariyadi, Subagio. (2014). *Learning construct 2*. Birmingham: Packt Publishing Ltd.
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo.
- Behera, A.K. (2013). *M-learning: a new learning paradigm. International Journal on New Trends in Education and Their Implications*, 4 (2), hlm. 24-34.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Djamarah, S. B. & Azwan, Z. (2002). *Strategi belajar mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Elbarbary, Rafik Said. (2016). *Impact of a proposed learner-centred microteaching model based mobile technologies on professional development : teacher candidates' case. International Journal Mobile Learning and Organisation*, 10 (1), hlm. 26.

- Faridah, Linda. (2016). *Pengembangan media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran dasar dan pengukuran listrik*. (Skripsi). Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Fatmawati, Siti. (2015). *Pengembangan file learning berbasis android pada mata pelajaran bahasa inggris untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas X SMK TKJ Hidayah Semarang*. (Skripsi). Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Hake, R. (1998). *Interactive-engagement versus traditional methods : a six thousand-student survey of mechanics test data for introductory physics courses*. *Am. J. Phys.* 66, (1).
- Hulme, Kulkulka Agnes. (2010). *Learning culture on the move:where are we heading*. *Journal of Educationa Technology and Society*. 8 (4), hlm. 4.
- Hamalik, Oemar. (2003). *Media pendidikan*. Bandung: PT. Inter Pariwisata.
- Hanafiah & Suhana, Cucu. (2012). *Konsep strategi pembelajaran*. Bandung: PT. Reflika Aditama.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia Edisi Keempat. (2008). Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 104 tahun 2014*.
- Mukhidin. (2012). *Kurikulum dan pembelajaran kejuruan berbasis kompetensi*. Bandung : Rizqi Press.
- Munadi, Yudhi. (2010). *Media pembelajaran : sebuah pendekatan baru*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Pers.
- Munir. (2008). *Kurikulum berbasis teknologi informasi dan komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Panduan Penulisan Karya Tulis Ilmiah UPI Tahun Akademik 2015.

- Parhizkar, B., dkk. (2012). *Android mobile augmented reality application based on different learning theories for primary school children. International Conference on Multimedia Computing and Systems.*
- Prawiradilaga, Dewi Salma. (2012). *Wawasan teknologi pendidikan.* Jakarta: Prenada Media.
- Rajan, M. K & Kumar, S. P. (2014). *Approach and analysis of mobile learning in higher education. International Journal of Advanced Research in Computer Science.* 5 (1), hlm. 160.
- Riduwan. (2010). *Manajemen berbasis sekolah.* Bandung: PT. Remaja Rosada Karya.
- Sadiman, A. S., dkk. (2008). *Media pendidikan.* Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sarrab, M. E. & Aldabbas. H. (2012). *Mobile learning (m-learning) and educational environment. International Journal of Distributed and Parallel Systems (IJDPS),* 3(4), hlm. 34.
- Setiabudhi, D. H., dkk. (2013). *Mobile learning application based on hybrid mobile application technology running on android smartphone and blackberry. International Conference on ICT for Smart Society. IEEE Conference Publication.*
- Sudjana, Nana. (2016). *Penilaian hasil proses belajar mengajar.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan.* Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.* Bandung: Alfabeta.
- Sumiati & Azra. (2008). *Metode Pembelajaran.* Bandung: Wacana Prima.
- Sutirman. (2013). *Media dan model-model pembelajaran inovatif.* Yogyakarta: Graha Ilmu.

- Smaldino, S. E, dkk. (2005). *Instructional technology and media for learning*. New Jersey: Prentice Hall, Inc.
- Sofyan, Muhammad I. D. (2015). *Pengaruh implementasi software electrical control techniques simulator dalam praktikum sistem kontrol instalasi motor listrik tiga fasa terhadap hasil belajar siswa*. (Skripsi). Pendidikan Teknik Elektro. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Sukmawati, Fatma. (2013). *Pengembangan aplikasi biologi smp berbasis android untuk bekal menghadapi uan di SMP Islam Bakti 1 Surakarta*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 9 (31), hlm. 16.
- Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- UNESCO Institute for Information Technologies in Education. (2002). *Toward policies for integrating icts into education. high-level seminar for decision makers and policy-makers*, Moscow.
- Usman, Basyiruddin. (2002). *Metodologi pembelajaran agama islam*. Jakarta: Ciputat Press.
- Wei, Deng. (2014). *The english learning system design based on android platform*. *IEEE Workshop on Advance Research and Technology in Industry Applications (WARTIA)*, hlm. 777.