

DAFTAR ISI

	Halaman
PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iii
ABSTRAK.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR GRAFIK	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Struktur Organisasi.....	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Belajar dan Pembelajaran.....	8
B. Pendidikan Jasmani.....	9
1. Pembelajaran Pendidikan Jasmani.....	9
2. Keterampilan Motorik	11
1. Gerak Lokomotor.....	12
2. Gerak Nonlokomotor	12
3. Gerak Manipulatif	12
3. Permainan Bola Kecil.....	12
C. Pendekatan Taktis.....	17
D. Penelitian Tindakan Kelas.....	19
E. Kerangka Berpikir.....	23
F. Hipotesis.....	24

BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Rancangan Penelitian	25
B. Waktu dan Tempat Penelitian.....	26
C. Subjek Penelitian.....	27
D. Variabel Penelitian.....	27
E. Prosedur Penelitian.....	27
F. Rencana Tindakan.....	29
1. Perencanaan	29
2. Pelaksanaan Tindakan.....	30
3. Observasi	30
4. Refleksi.....	30
5. Siklus I	31
6. Siklus II	33
G. Instrument Penelitian.....	35
H. Teknik Pengumpulan Data	43
I. Teknik Analisis Data.....	43

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	45
1. Deskripsi Data	45
2. Hasil Analisis Data.....	46
B. Pembahasan Penelitian.....	51
1. Hasil Siklus I Tindakan I	51
2. Hasil Siklus I Tindakan II	58
3. Hasil Siklus II Tindakan I	66
4. Hasil Siklus II Tindakan II.....	74
C. Refleksi dan Kesimpulan Proses Penelitian.....	93
D. Diskusi Penemuan.....	94

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	97
B. Saran.....	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR	Halaman
2.1 Gambar Cara Memegang Bola	15
2.2 Gambar Cara Melambungkan Bola	15
2.3 Gambar Cara Memegang Alat Pemukul	15
2.4 Gambar Cara Memukul Bola.....	16
2.5 Gambar Cara Menangkap Bola Lambung.....	16
2.6 Gambar Cara Menangkap Bola Datar	16
2.7 Gambar Bagan Alur Penelitian Tindakan Kelas	22
3.1 Gambar Bagan Alur Penelitian Tindakan Kelas Model Kemmis Mc Taggart	28
3.2 Gambar Format Catatan Lapangan.....	42

DAFTAR GRAFIK

GRAFIK	Halaman
4.1 Grafik Perolehan Persentase Data Awal Melempar dan Menangkap	83
4.2 Grafik Perolehan Persentase Data Awal Memukul.....	84
4.3 Grafik Perolehan Persentase Siklus I Tindakan I Melempar dan Menangkap	85
4.4 Grafik Perolehan Persentase Siklus I Tindakan I Memukul.....	86
4.5 Grafik Perolehan Persentase Siklus I Tindakan II Melempar dan Menangkap	87
4.6 Grafik Perolehan Persentase Siklus I Tindakan II Memukul.....	88
4.7 Grafik Perolehan Persentase Siklus II Tindakan I Melempar dan Menangkap	89
4.8 Grafik Perolehan Persentase Siklus II Tindakan I Memukul.....	90
4.9 Grafik Perolehan Persentase Siklus II Tindakan II Melempar dan Menangkap.....	91
4.10 Grafik Perolehan Persentase Siklus II Tindakan II Memukul.....	92

DAFTAR TABEL

TABEL	Halaman
3.1 Komponen GPAI.....	36
3.2 Aspek yang diambil dari Komponen GPAI	37
3.3 Tabel Format Penilaian GPAI.....	38
4.1 Hasil Penilaian Observasi Data Awal Penyerang	47
4.2 Hasil Penilaian Observasi Data Awal Bertahan.....	49
4.3 Hasil Penilaian Siklus I Tindakan I Penyerang.....	54
4.4 Hasil Penilaian Siklus I Tindakan I Bertahan.....	56
4.5 Hasil Penilaian Siklus I Tindakan II Penyerang	62
4.6 Hasil Penilaian Siklus I Tindakan II Bertahan.....	64
4.7 Hasil Penilaian Siklus II Tindakan I Penyerang	70
4.8 Hasil Penilaian Siklus II Tindakan I Bertahan.....	72
4.9 Hasil Penilaian Siklus II Tindakan II Penyerang	78
4.10 Hasil Penilaian Siklus II Tindakan II Bertahan	80
4.11 Perolehan Nilai Persentase Keterampilan.....	83