

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	17
C. Tujuan Penelitian.....	18
D. Manfaat Penelitian.....	18
E. Struktur Penulisan	19
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Pustaka.....	21
1. Permainan Sepakbola	21
2. Motivasi Belajar	28
3. Media Pembelajaran.....	30
4. <i>Digital Games Based Learning</i>	34
5. Karakteristik Siswa Kelas VII SMPN 1 Cisarua	38
B. Penelitian yang Relevan	41
C. Kerangka Berfikir.....	43
D. Hipotesis.....	50
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian.....	53
B. Partisipan, Populasi, Sampel, dan Sampling Penelitian	61
C. Instrumen Penelitian.....	62

D. Teknik Pengumpulan Data	73
E. Definisi Operasional.....	73
F. Pengolahan dan Analisis Data.....	74
G. Skenario Pembelajaran	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Temuan.....	78
B. Pembahasan Hasil Penelitian	90
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	
A. Kesimpulan.....	101
B. Rekomendasi	101
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN	109
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 <i>Dimensions of competencies in digital sports games</i>	48
3.1. <i>The Randomized Pretest-Posttest Control Group Design</i>	53
3.2. Bagan Alur Penelitian.....	60
3.3. Tes Passing-stop control Bola	68
3.4. Tes Dribble bola	69
4.1. Rata-rata motivasi Kelompok DGBL	85
4.2. Rata-rata keterampilan Teknik Dasar Sepakbola DGBL.....	87
4.3. Rata-rata gain angket Motivasi dan Teknik Dasar Sepakbola DGBL dan Konvensional	90
4.4. Three Components of LTM.....	92

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tahapan Pertumbuhan dan Perkembangan.....	39
3.1. Program Pelaksanaan Penelitian.....	57
3.2. Jumlah Sampel Representatif	62
3.3. Kisi-kisi Angket.....	64
3.4. Uji Reliabilitas Angket	65
3.5. Uji Validitas Angket	65
3.6. Angket Motivasi	66
3.7. Kriteria Pengujian Validitas Dan Reliabilitas.....	67
3.8. Data Uji Validitas dan reliabilitas instrument Teknik Dasar Sepakbola.....	70
3.9. Uji Validitas Instrumen Teknik Dasar Sepak Bola.....	71
3.10. Pengujian Validitas instrument.....	71
3.11. Uji Reliabilitas Instrumen Teknik Dasar Sepak Bola	72
3.12. Format Skenario secara umum	77
4.1. Data Gain Skor Motivasi Rata-rata kelompok DGBL dan Konvensional	78
4.2. Data Gain Skor Teknik Dasar Rata-rata kelompok DGBL dan Konvensional	79
4.3. Uji Normalitas pretest dan posttest motivasi dan teknik dasar Sepakbola sampel eksperimen DGBL	80
4.4. Uji Normalitas pretest dan posttest motivasi dan teknik dasar sepakbola sampel eksperimen konvensional	81
4.5. Uji Homogenitas motivasi pendekatan DGBL dan Konvensional	82
4.6. Uji Homogenitas teknik dasar sepakbola pendekatan DGBL dan Konvensional	83
4.7. Hasil Uji beda pretest-posttest	84
4.8. Hasil motivasi kelompok DGBL	85

4.9. Hasil Uji beda pretest-posttest	86
4.10. Hasil Keterampilan bermain sepakbola DGBL	87
4.11. Media DGBL dan Konvensional dalam tingkat motivasi dan teknik dasar Sepakbola	88
4.12. Hasil Gain Motivasi dan Teknik Dasar Sepakbola Antara DGBL dan Konvensional	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Uji Normalitas Homogenitas Angket Motivasi	109
2. Uji Normalitas Homogenitas Teknik Dasar Sepak Bola	110
3. Uji Multivariant	111
4. Uji t Angket Motivasi	112
5. Uji t Keterampilan Sepak Bola	114
6. Panduan Main Game	116
7. Pembelajaran berbasis DGBL.....	117
8. Pembelajaran berbasis DGBL.....	119
9. Pembelajaran berbasis DGBL.....	121
10. Pembelajaran berbasis DGBL.....	123
11. Pembelajaran berbasis DGBL.....	125
12. Pembelajaran berbasis DGBL.....	127
13. Pembelajaran berbasis DGBL.....	129
14. Pembelajaran berbasis DGBL.....	131
15. Dokumentasi Penelitian	133