

IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA *DIGITAL GAMES BASED LEARNING* DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN KETERAMPILAN TEKNIK DASAR SEPAKBOLA

TESIS

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk
Memperoleh Gelar Magister Pendidikan
Program Studi Pendidikan Olahraga



OLEH

IKA KARTIKAWATI

NIM. 1302576

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN OLAHRAGA
SEKOLAH PASCA SARJANA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2017**

IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA *DIGITAL GAMES BASED
LEARNING* DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN
KETERAMPILAN TEKNIK DASAR SEPAKBOLA

Oleh

Ika Kartikawati

Sebuah Tesis yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Magister Pendidikan (M.Pd) pada Sekolah Pascasarjana UPI Bandung

©Ika Kartikawati 2016

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Tesis ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN TESIS

IKA KARTIKAWATI

NIM. 1302576

IMPLEMENTASI PENGGUNAAN MEDIA *DIGITAL GAMES BASED LEARNING* DALAM MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DAN KETERAMPILAN TEKNIK DASAR SEPAKBOLA

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH
PEMBIMBING**

Dr. Yunyun Yudiana, M.Pd
NIP. 196506141990011001

Diketahui oleh

Ketua Program Studi Pendidikan Olahraga

Dr. H. Amung Ma'mun, M.Pd.
NIP. 196001191986031002