

**PROGRAM BIMBINGAN DAN KONSELING UNTUK
MEREDUKSI KEBIASAAN BERMAIN *GAME ONLINE* PADA
SISWA**

**(Studi Deskriptif terhadap Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 40 Bandung Tahun
Ajaran 2016/2017)**

SKRIPSI

**diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan**



oleh

**Muhamad Didit Nurrahman
NIM 1201899**

**DEPARTEMEN PSIKOLOGI PENDIDIKAN DAN BIMBINGAN
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2017**

**PROGRAM BIMBINGAN DAN KONSELING UNTUK MEREDUKSI
KEBIASAAN BERMAIN *GAME ONLINE* PADA SISWA
(Studi Deskriptif terhadap Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 40 Bandung Tahun
Ajaran 2016/2017)**

Oleh
Muhamad Didit Nurrahman

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan
Fakultas Ilmu Pendidikan

© Muhamad Didit Nurrahman

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang,
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian dengan dicetak ulang,
difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

MUHAMAD DIDIT NURRAHMAN

NIM. 1201899

**PROGRAM BIMBINGAN DAN KONSELING UNTUK MEREDUKSI
KEBIASAAN BERMAIN *GAME ONLINE* PADA SISWA
(Studi Deskriptif terhadap Siswa Kelas VIII di SMP Negeri 40 Bandung Tahun
Ajaran 2016/2017)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING

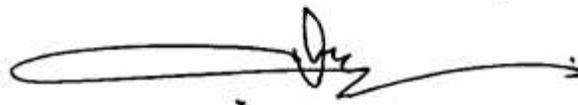
Pembimbing



Dr. Suherman, M.Pd.
NIP: 19590331 198603 1 002

Mengetahui,

**Ketua Departemen Psikologi Pendidikan dan Bimbingan
Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia**



Prof. Dr. Uman Suherman AS., M.Pd.
NIP 19620623 198610 1 001