

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Di era globalisasi ini, ilmu pengetahuan dan teknologi mulai berkembang dengan sangat pesatnya, untuk menyokong kebutuhan disegala bidang di kehidupan, antara lain kesehatan, pendidikan, ekonomi, sosial, budaya, bahkan juga dalam kegiatan olahraga. Bidang-bidang tersebut telah memanfaatkan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi guna membantu dalam melakukan kegiatan yang berhubungan dengan bidangnya masing-masing.

Dalam ilmu pengetahuan dan teknologi, diciptakan untuk memudahkan pekerjaan manusia. Banyak yang bisa dimanfaatkan dari teknologimemanfaatkan ilmu pengetahuan dan teknologi, salah satunya media alat bantu (aplikasi). Seperti yang ditulis Munir (2012: hlm 12), bahwa secara umum multimedia berhubungan dengan penggunaan lebih dari satu macam media untuk menyajikan informasi. Pembuatan aplikasi pun dilakukan untuk memudahkan pekerjaan seorang pengajar ataupun pelatih. Dizaman sekarang aplikasi dengan sistem alat bantu sangatlah diminati bagi setiap orang. Pada dasarnya, semua orang ingin pekerjaannya lebih mudah dengan menggunakan sebuah aplikasi.

Aktivitas olahraga sendiri, pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi sudah berlangsung cukup lama dengan tanpa kita sadari. Dimulai dari pemanfaatan disuatu pertandingan, bahkan pada saat melakukan pelatihan. Pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi ini, khususnya dalam proses pelatihan saat membantu pelatih ataupun atlet dalam mempersiapkan diri menghadapi sebuah pertandingan atau dalam pembuatan sebuah program latihan, sehingga dengan persiapan tersebut akan menghasilkan tercapainya tujuan dari pelatihan tersebut.

Dalam bidang olahraga, teknologi pun sangatlah dibutuhkan untuk memudahkan pekerjaan pelatih, untuk komunikasi, alat bantu, test atlit dan lain-lain. Sudah banyak alat-alat ilmu pengetahuan dan teknologi yang sekarang sudah digunakan, seperti aplikasi *bleeptest* untuk mengukur *VO2max* atlet.

Pelatih yang baik bukan dilahirkan tetapi melalui beberapa tahapan yang panjang. Ilmu pengetahuan dan teknologi dalam membentuk atau membantu pelatih untuk menjadi pelatih yang mempuni menjadi syarat utama dalam olahraga khususnya olahraga prestasi. Dibeberapa Negara di asia seperti halnya di China, olahraga sudah mengalami kemajuan yang pesat salah satunya dalam olimpiade 2012 China berada dalam tiga besar ajang

Rizqi Hendryan, 2017

RANCANG BANGUN SOFTWARE COACHING DALAM PEMBUATAN PROGRAM LATIHAN TES PARAMETER PADA CABANG OLAHRAGA ATLETIK NOMOR LARI JARAK PENDEK 100M

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

olimpiade. Hal ini tidak terlepas dari peran pelatih dalam menyusun program latihan untuk atlet. Kemampuan menyusun program latihan tersebut tidak sembarangan dengan adanya acuan atlet juara dunia sebagai patokan atau tujuan pelatihan yang diberikan. Mereka menyusun program latihan dengan mencari informasi dan data-data atlet juara dunia untuk sebagai perbandingan dan target yang akan dicapai. Kemampuan membuat program latihan mereka dapatkan dalam lembaga kompeten yang mengkhususkan mempelajari program latihan tersebut. Di Indonesia sendiri umumnya melibatkan lembaga-lembaga kompeten dalam melahirkan pelatih yang baik atau mempuni, salah satunya adalah Program Studi Pendidikan Kependidikan Olahraga, Universitas Pendidikan Indonesia. Dalam proses pembentukan seorang pelatih pemberian materinya pun menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi. salah satu contohnya pemanfaatan *global position system (GPS)* yang dipakai pada atlet untuk mengetahui jarak tempuh dalam sebuah pelatihan.

Perencanaan program latihan yang baik akan membuahkan hasil yang baik pula. Dalam hal ini peran pelatih sangat penting dalam merancang atau merencanakan sebuah program latihan yang cocok bagi atlet. Pemahaman dan pengetahuan yang luas seorang pelatih dalam mengetahui segala informasi dan data-data terbaru tentang cabang olahraga yang di gelutinya akan membuat program latihan bisa terukur dan mengetahui kekurangan yang ada dalam atlet yang dilatihnya sesuai data-data kondisi fisik atlet juara dunia.

Penggunaan multimedia sangat bermanfaat dengan adanya data-data kondisi fisik atlet juara dunia sesuai cabang olahraganya untuk memudahkan seorang pelatih menyusun dan merencanakan sebuah program latihan dan untuk mengetahui kekurangan dan kelebihan dari atlet.

Software coaching merupakan salah satu pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang saat ini. Software ini merupakan multimedia yang membantu dan mempermudah seorang pelatih untuk mendapatkan data-data tentang atlet juara dunia suatu cabang olahraga dan dalam perancangan atau penyusunan program latihan. Dengan begitu pelatih ataupun calon pelatih dapat membuat program latihan dengan mudah tanpa harus meraba-raba target yang akan dicapai dalam proses pelatihan tersebut.

Software ini akan terus melakukan perbaikan dan pembaharuan untuk peningkatan dan penambahan cabang olahraga, agar tidak hanya satu cabang olahraga saja yang ada dalam *software* ini tetapi semua cabang olahraga, sesuai dengan manfaat dan tujuan pembuatan ini untuk memudahkan setiap pelatih dalam pembuatan program latihan yang sesuai dan praktis.

Dikarenakan masih banyaknya pelatih yang menggunakan sistem manual, dengan adanya ini pelatih menjadi lebih praktis dalam pembuatan program latihan hasil tes parameter. Tidak hanya untuk mempermudah pembuatannya saja, pelatih bisa mengetahui profil kondisi fisik atlet juara dunia khususnya cabang olahraga atletik nomor lari jarak pendek 100m.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penelitian yang akan dilakukan berjudul “rancang bangun *software coaching* dalam pembuatan program latihan test parameter cabang olahraga atletik nomor lari jarak pendek 100m” sebagai fasilitas dan acuan perancangan atau penyusunan program latihan.

B. Rumusan Masalah

Dengan adanya latar belakang seperti yang sudah dijelaskan di atas, ada beberapa permasalahan yang akan dibahas pada proposal ini, yaitu:

Bagaimana pembuatan, cara kerja, dan penggunaan *software coaching* dalam pembuatan program latihan tes parameter pada cabang olahraga atletik nomor lari jarak pendek 100m?

C. Tujuan Penelitian

Diadakannya penelitian ini bertujuan untuk:

Mengetahui pembuatan, cara kerja dan kegunaan *software coaching* dalam pembuatan program latihan tes parameter pada cabang olahraga atletik nomor lari jarak pendek 100m.

D. Manfaat Penelitian

Teoritis : a. penelitian ini diharapkan dapat dijadikan sumbangan informasi dan keilmuan yang berarti dalam bidang olahraga serta bidang keilmuan lainnya yang terkait. b. dapat dijadikan ebagai bahan data yang obyektif atau bahan pemikiran yang terkait. c. secara

teoritis dapat dijadikan sebagai pengetahuan lebih tentang ilmu kepelatihan khususnya dalam pembuatan tes parameter dalam pembuatan program latihan.

Praktis : a. hasil penelitian ini dapat dijadikan pengetahuan bagi pelatih mengenai pandangan pembuatan tes parameter dalam program latihan. b. dapat dijadikan motivasi bagi atlet untuk mengembangkan potensi diri guna memiliki motivasi berlatih dan atlet mendapatkan program latihan yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan. c. membantu penelitian-penelitian selanjutnya yang berhubungan dengan tes parameter.

E. Struktur Organisasi

Struktur organisasi berisi rincian tentang urutan penulisan dari setiap bab dan bagian bab dalam suatu penelitian. Dalam penelitian ini struktur organisasi penelitian dirinci sebagai berikut:

BAB I memuat tentang pendahuluan yang berisi latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan struktur organisasi penelitian.

BAB II menerangkan tentang konsep, teori, dan pendapat para ahli terkait masalah yang diteliti.

BAB III berisi penjabaran yang rinci mengenai metode penelitian termasuk komponen yang lainnya seperti perencanaan (konsep) *software*, desain *software*, dan distribusi *software*.

BAB IV membahas mengenai hasil penelitian dan pembahasan meliputi cara pengumpulan materi *software*, cara pembuatan *software*, uji coba *software*, dan cara kerja *software*.

BAB V menjelaskan tentang kesimpulan dan saran yang terkait hasil penelitian.

Rizqi Hendryan, 2017

RANCANG BANGUN SOFTWARE COACHING DALAM PEMBUATAN PROGRAM LATIHAN TES PARAMETER PADA CABANG OLAHRAGA ATLETIK NOMOR LARI JARAK PENDEK 100M

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu