

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M. (2014). *Memahami Riset Perilaku dan Sosial*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Aununrahman. (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.
- Beetlestone F. (2011). *Creative Learning: Strategi Pembelajaran untuk Melesatkan Kreativitas Siswa*. Bandung: Nusa Media.
- Budiarti Y. (2015). *Pengembangan Kemampuan Kreativitas dalam Pembelajaran IPS*. ISSN: 2442-9449 Vol.3 No.1 (2015) 61-72.
- Florida, R., Dkk. (2015). *The Global Creativity Index 2015*. [Online]. Tersedia: <http://martinprosperity.org/content/the-global-creativity-index-2015/> [8 Maret 2017]
- Hadiyanti. E. (2011). Kreativitas dan Inovasi Berpengaruh Terhadap Kewirausahaan Usaha Kecil. *Jurnal Manajemen dan Kewirausahaan Vol.13 No.1 (2011) 8-16*.
- Hamalik, Oemar. (2003). *Manajemen Pendidikan dan Pelatihan*. Bandung: YP. Permindo.
- Hanafiah. (2012). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Aditama.
- Hudgins B. B., Dkk. (1983). *Educational Psychology*. Illinois: F. E. Publishers, Inc.
- Idris. (2015). *Analisis Kebutuhan Diklat (Training Needs) Dalam Berbagai Pendekatan*. [Online]. Tersedia: <http://bkd.soppengkab.go.id/wp-content/uploads/2015/11/ANALISIS-KEBUTUHAN-DIKLAT.pdf> [9 Maret 2017]

- Kamil, Mustofa. (2012). *Model Pendidikan dan Pelatihan (Konsep dan Aplikasi)*. Bandung: Alfabeta.
- Kartika, I. (2006). *Mengelola Pelatihan Partisipatif*. Bandung: Nusantara Press.
- Kuswana W. S. (2011). *Taksonomi Berpikir*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Malayu, Hasibuan. (2003). *Organisasi dan Motivasi Peningkatan Produktivitas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Munandar, U. (1992). *Mengembangkan Bakat dan Kreatifitas Anak Sekolah*. Jakarta: Gramedia.
- _____. (2002). *Kreatifitas dan Keterbakatan: Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif dan Bakat*. Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- _____. (2012). *Pengembangan Kreatifitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Prabu Mangkunegara, A. A. Anwar. (2008). *Perencanaan dan Pengembangan Sumber Daya Manusia*. Bandung: PT. Refika Aditama.
- Prawiro, S. A., Dkk. (2012). Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas 4 SD Dengan Metode Learning The Actual Object. *Jurnal Sains dan Seni ITS Vol. 1, No. 1*.
- Putra, T. T., Dkk. (2012). Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dengan Pembelajaran Berbasis Masalah. *Jurnal Pendidikan Matematika, Part 3. Vol. 1, No. 1*.
- Rusman., Dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi: Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada.
- Sari, I. M., Dkk. (2013). Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP dalam Pembelajaran Pendidikan Teknologi Dasar. *Jurnal Pengajaran MIPA. Vol. 18, No. 1*.

- Suparman, Dkk. (2015). Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Melalui Penerapan Model Problem Based Learning. *Jurnal Bioedukasi Vol. 3, No. 2*.
- Supriadie, D., & Darmawan, D. (2012). *Komunikasi Pembelajaran*. Bandung: Rosda.
- Susilana, Rudi dan Riyana, Cepi. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: FIP UPI.
- Wicaksono, G. (2016). *Industri Makanan dan Minuman Tumbuh 9,8 Persen*. [Online]. Tersedia: <https://tempo.co/read/news/2017/03/09/090854211/WIKA-Teken-Pinjaman-Sindikasi-Rp-5-Triliun> [9 Maret 2017]
- Yunianta, T. N. H. (2012). Hambatan Mengembangkan Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis. *Jurnal Matematika Universitas Kristen Wacana*.