

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. KESIMPULAN

1. Kesimpulan Umum

Sebagai hasil penelitian mengenai efektifitas penggunaan media Activedia dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta pelatihan processing dapat disimpulkan bahwa penggunaan media Activedia mampu meningkatkan secara signifikan kemampuan berpikir kreatif peserta pelatihan kejuruan processing di Balai Latihan Kerja Lembang.

2. Kesimpulan Khusus

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan mengenai efektifitas penggunaan media Activedia dalam meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta pelatihan, didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

- a. Tidak terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif aspek kelancaran peserta pelatihan yang menggunakan media Activedia dibandingkan dengan peserta pelatihan yang menggunakan modul sebagai media pelatihan. Hasil tersebut dapat dilihat dari hasil perolehan nilai *post-test* kelas yang menggunakan media Activedia dan kelas yang menggunakan modul dalam peningkatan kemampuan berpikir aspek kelancaran peserta pelatihan processing di Balai Latihan Kerja Lembang.
- b. Tidak terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif aspek keluwesan peserta pelatihan yang menggunakan media Activedia dibandingkan dengan peserta pelatihan yang menggunakan modul sebagai media pelatihan. Hasil tersebut dapat dilihat dari hasil perolehan nilai *post-test* kelas yang menggunakan media Activedia dan kelas yang menggunakan

modul dalam peningkatan kemampuan berpikir aspek keluwesan peserta pelatihan processing di Balai Latihan Kerja Lembang.

- c. Terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif aspek orisinalitas peserta pelatihan yang menggunakan media Activedia dibandingkan dengan peserta pelatihan yang menggunakan modul sebagai media pelatihan. Terdapat perbedaan yang signifikan dari kedua kelas yang diujikan. Hasil tersebut dapat dilihat dari hasil perolehan nilai *post-test* kelas yang menggunakan media Activedia dan kelas yang menggunakan modul dalam peningkatan kemampuan berpikir aspek orisinalitas peserta pelatihan processing di Balai Latihan Kerja Lembang.
- d. Tidak terdapat peningkatan kemampuan berpikir kreatif aspek merinci peserta pelatihan yang menggunakan media Activedia dibandingkan dengan peserta pelatihan yang menggunakan modul sebagai media pelatihan. Hasil tersebut dapat dilihat dari hasil perolehan nilai *post-test* kelas yang menggunakan media Activedia dan kelas yang menggunakan modul dalam peningkatan kemampuan berpikir aspek merinci peserta pelatihan processing di Balai Latihan Kerja Lembang.

B. REKOMENDASI

1. Lembaga

Berdasarkan hasil penelitian ini, peneliti merekomendasikan lembaga terkait (Balai Latihan Kerja Lembang) untuk mampu ikut serta mengembangkan Activedia, agar Activedia mampu menjadi media pelatihan utama dalam peningkatan kemampuan berpikir kreatif.

2. Instruktur

Rekomendasi untuk instruktur di Balai Latihan Kerja Lembang agar mampu memanfaatkan dan juga mengembangkan media pelatihan yang mampu meningkatkan kemampuan berpikir kreatif peserta pelatihan. Untuk instruktur juga

harus mampu memilih media pelatihan yang cocok dengan cara belajar peserta pelatihan, karena tidak semua media pembelajaran mampu diterima oleh peserta pelatihan. Namun dikarenakan hanya aspek orisinalitas yang terlihat meningkat secara signifikan, Instruktur harus mampu lebih merangsang peserta pelatihan agar mampu meningkatkan aspek kemampuan berpikir kreatif lainnya.

3. Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya yang ingin meneliti ataupun mengembangkan media *Activedia*, peneliti merekomendasikan untuk mengujinya dalam aspek kemampuan yang berbeda dan bervariasi. Bagi peneliti selanjutnya yang ingin meneliti kreatifitas, peneliti memberi rekomendasi agar kreatifitas mampu menjadi salah satu landasan utama dalam pengembangan kurikulum nasional, karena peneliti merasa bahwa kreatifitas menjadi hal yang sangat penting dalam kemajuan suatu bangsa.