

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan Penelitian yang telah dilakukan mengenai “Pemanfaatan *Social Learning Network* Edmodo Untuk Mengetahui Pencapaian Kompetensi Siswa Pada Pembelajaran Simulasi Digital di SMK Negeri 1 Cimahi”, dapat disimpulkan bahwa:

1. Adanya perbedaan pencapaian kompetensi siswa terhadap pemanfaatan *Social Learning Network* Edmodo dalam proses pembelajaran Simulasi Digital pada siswa kelas X TEI A dan siswa kelas X TEI B di SMK Negeri 1 Cimahi, dimana pencapaian kompetensi siswa kelas X TEI B lebih tinggi dari pada siswa kelas X TEI A.
2. Tingkat persepsi siswa terhadap pemanfaatan *Social Learning Network* Edmodo dalam proses pembelajaran Simulasi Digital pada kelas X TEI A lebih tinggi jika dibandingkan dengan persepsi siswa pada kelas X TEI B.
3. Pemanfaatan *Social Learning Network* Edmodo dalam proses pembelajaran Simulasi Digital ini cocok diterapkan pada karakteristik siswa kelas X TEI B, hal tersebut dapat dilihat berdasarkan angket karakteristik siswa yang menunjukkan bahwa siswa kelas X TEI B mampu meningkatkan pengorganisasian diri dalam pembelajaran secara optimal sehingga tujuan pembelajaran terutama dalam pembelajaran Simulasi Digital ini dapat dicapai dengan optimal.

5.2 Rekomendasi

Selama melakukan penelitian, ditemukan beberapa kekurangan yang dapat dijadikan sebagai rekomendasi baik untuk pembelajaran maupun penelitian selanjutnya, diantaranya:

1. Tersedianya fasilitas perangkat komputer atau laptop koneksi internet melalui jaringan *wifi* yang memadai dalam penerapan *Social Learning*

Network Edmodo sehingga pembelajaran dapat berlangsung dengan baik, efektif, dan efisien.

2. Untuk penelitian selanjutnya, diharapkan pada pembelajaran jarak jauh atau kelas maya ini lebih diintensifkan keaktifan peneliti (yang bertindak sebagai guru pendamping) dalam memberikan simulasi bahan diskusi peserta didik pada media yang digunakan. Selain itu, diharapkan penelitian ini dilakukan tidak hanya dalam ranah kognitif saja tetapi dalam ranah afektif dan psikomotorik.
3. Siswa tidak boleh hanya mengandalkan pembelajaran berbasis *online* saja dalam memperoleh pengetahuan, tetapi harus didukung dengan sumber-sumber lain sehingga pengetahuan yang didapatkan lebih luas lagi.
4. Pada Edmodo, telah disediakan fitur khusus pengawasan bagi orangtua siswa, jadi ke depannya diharapkan partisipasi aktif orangtua melalui media ini sebagai bentuk pengawasan terhadap kegiatan belajar siswa.
5. Bagi sekolah, penelitian mengenai pemanfaatan *Social Learning Network Edmodo* ini menurut penulis sudah dapat digunakan sebagai uji kelayakan pembelajaran berbasis *online* yang bisa diterapkan tidak hanya pada mata pelajaran Simulasi Digital saja tetapi pada mata pelajaran yang lainnya juga.