

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim. (2010) *Resources for Character Education, Guidance, Lifeskills*. [diunduh tanggal 17 November 2016 dari www.livewiremedia.com].
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Balasubramanian, K., Jaykumar, V., & Nitin, L. (2014). A study on “ Student preference towards the use of Edmodo as a learning platform to create responsible learning environment .” *Procedia - Social and Behavioral Sciences*, 144, hlm. 416–422. <http://doi.org/10.1016/j.sbspro.2014.07.311>
- Basori. (2013). Pemanfaatan Social Learning Network "Edmodo" dalam Membantu Perkuliahan Teori Bodi Otomotif di Prodi PTM JPTK UNS. *JIPTEK*, Vol. 5
- Budiningsih, Asri. (2005). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran, Peranannya Sangat penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dede, C.(2005). Planning for neomillennial learning styles. *Educause Quarterly*, 28(1), hlm. 7-12.
- Depdiknas. (2006). *Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sisdiknas*. Bandung: Citra Umbara.
- Dwiharja, Laksmi M. (2015). Memanfaatkan Edmodo Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi. *Prosiding Seminar Nasional*, hlm. 32-44
- Dunn, J. (2012). *The 20 Best Learning Management Systems*. [online]. Tersedia: <http://www.edudemic.com/the-20-best-learning-management-systems/>, [11 Agustus 2016]
- Halimi, K., Seridi, H., & Zucker, C.F. (2011). *Solearn: Social Learning Network. Internasional Conference and Computational Aspects of Social Network (CASoN)*. 130-135.
- Haris. (2013). *Panduan Menggunakan Edmodo*. [online]. Tersedia: <http://www.fkip.unidar.ac.id/wpcontent/uploads/2013/04/Panduan-Edmodo-bagi-Dosen.pdf> [30 Juli 2016]

- Handhika, J., & Gembong, S. (2011). Upaya Peningkatan Keaktifan Mahasiswa dalam Pembelajaran Melalui Metode Presentasi Kelas. *Jurnal Pendidikan MIPA*, Vol.3, hlm. 47-54.
- Hesse, S. N., & Biber. (2010). *Mixed Methods Research: Merging Theory with Practice*. New York: The Guilford Press.
- Kelly, N., & Antonio, A. (2016). Teacher peer support in social network sites. *Teaching and Teacher Education*, 56, hlm. 138–149. <http://doi.org/10.1016/j.tate.2016.02.007>
- Koesoema, Doni. (2010). *Pendidikan Karakter: Strategi Mendidik Anak di Zaman Global*. Jakarta: Grasindo.
- Koran, Jaya Kumar C. (2002), Aplikasi E-Learning dalam Pengajaran dan Pembelajaran di sekolah Malaysia. (8 November 2002).
- Kurikulum SMK N 1 Cimahi. (2016). Silabus Simulasi Digital Kelas X Program Keahlian Teknik Elektronika. Bandung: tidak diterbitkan.
- Lahinta, A. (2010). Berbagi Model Inovasi Pembelajaran dengan Dukungan Teknologi Informasi. Prosiding, Seminar Internasional Peran LPTK Dalam Pengembangan Pendidikan Vokasi di Indonesia yang diselenggarakan oleh FTK UNDIKSHA, tanggal 29 April 2010. Denpasar: Universitas Pendidikan Ganesha.
- Muilenburg, L. Y., & Berge, Z. L. (2005). Students barriers to online learning: A factor analytic study, *Distance Education*, 26:1, hlm. 29-48.
- Mukhidin. (2012). *Kurikulum dan Pembelajaran Kejuruan Berbasis Kompetensi*. Bandung: Rizqi Press.
- Mustafidah, Tukiran. T. H. (2012). *Penelitian Kuantitatif (Sebuah Pengantar)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukardi. (2008). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sukmadinata, Nana. S. (2005). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Sukmadinata, Nana. S. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosdakarya.
- Prasetyo, Rizal Y., & Djunaidi. (2015). Implementasi E-konseling Pada Social

- Learning Network. *Edu Komputika Journal*, 2(2), hlm. 9–18.
- Riduwan. (2009). *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan, dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Sarwono, J. (2013). *Strategi Melakukan Riset*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Shinde, J., & Patil, M. (2010). Effectiveness of WebQuest strategy in Microblogging environment for knowledge generation. *2010 International Conference on Technology for Education, T4E 2010*, hlm. 9–16. <http://doi.org/10.1109/T4E.2010.5550040>
- Subiyantoro, E., Nugraha, H.C., Ratih, C.K., dan Nosyafil, R.R. (2013). *Simulasi Digital Jilid 1*. Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Veletsianos, G., & Navarrete, C. C. (2012). Online Social Networks as Learning Environments: Learner Experiences and Activities. *International Review of research in Open & Distance Learning*, 13(1).
- Yazdi, M., & Tadulako, U. (2012). E-Learning Sebagai Media Pembelajaran, 2(1), hlm. 143-152.
- Zamtinah, Kurniawan, U., Sarosa, D., dan Tyasari, R. (2011). Model Pendidikan Karakter Untuk Sekolah Menengah Kejuruan. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 1(1).