

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN *AUDITORY*
INTELLECTUALLY REPETITION BERBANTUAN MULTIMEDIA
INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN
KOGNITIF SISWA TERHADAP MATA PELAJARAN JARINGAN
DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat untuk memperoleh gelar Sarjana
Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Silmi Nur Asmi

1304118

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2017**

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN *AUDITORY*
INTELLECTUALLY REPETITION BERBANTUAN MULTIMEDIA
INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN
KOGNITIF SISWA TERHADAP MATA PELAJARAN JARINGAN
DASAR**

Oleh

Silmi Nur Asmi

1304118

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Silmi Nur Asmi

Universitas Pendidikan Indonesia

Mei 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**IMPLEMENTASI MODEL PEMBELAJARAN *AUDITORY
INTELLECTUALLY REPETITION* BERBANTUAN MULTIMEDIA
INTERAKTIF BERBASIS ANIMASI UNTUK MENINGKATKAN
KOGNITIF SISWA TERHADAP MATA PELAJARAN JARINGAN
DASAR**

Oleh
Silmi Nur Asmi
1304118

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :
Pembimbing I

Heri Sutarno, M.T.

NIP. 195607141984031002

Pembimbing II

Novi Sofia Fitriasaki, M.T.

NIP. 197811042010122001

Mengetahui
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT

NIP.196603252001121001