

**PENERAPAN METODE DISCOVERY LEARNING DALAM
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S-1
Pendidikan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia



Oleh

Agus Triyono
1206010

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2017

**PENERAPAN METODE DISCOVERY LEARNING DALAM
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh

Agus Triyono

1206010

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu
Pengetahuan Alam

© Agus Triyono

Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2017

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**PENERAPAN METODE DISCOVERY LEARNING DALAM
MULTIMEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS GAME UNTUK
MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN
PEMROGRAMAN DASAR**

Oleh
Agus Triyono
1206010

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :
Pembimbing 1

Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom
NIP. 196711211991011001

Pembimbing II

Eddy Prasetyo N, M.T.
NIP. 197505152008011014

Mengetahui
Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT
NIP.196603252001121001