

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan multimedia ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar siswa dengan pendekatan inquiry. Untuk mengembangkan metode pembelajaran *Inquiry* berbantuan multimedia ini meliputi beberapa tahapan diantaranya sebagai berikut ; tahap analisis melakukan analisis kebutuhan multimedia yang dikembangkan seperti perangkat lunak, dan perangkat keras yang dibutuhkan, tahap desain meliputi pembuatan *flowchart* dan *storyboard* dengan menggunakan tahapan metode *inquiry* kedalam multimedia, tahap pengembangan melakukan pembuatan multimedia pembelajaran, pada tahap implementasi multimedia digunakan dalam kegiatan pembelajaran, dan selanjutnya tahap penilaian, penilaian multimedia dilakukan oleh ahli media.
2. Nilai rerata gain kelompok atas sebesar 0.56, dengan kategori sedang, kelompok menengah sebesar 0.33 dengan kategori sedang, dan kelompok bawah sebesar 0,07 dengan kategori rendah. Berdasarkan penjelasan tersebut, dapat disimpulkan bahwa terdapat peningkatan hasil belajar menggunakan metode inquiry berbantuan multimedia pada mata pelajaran pemrograman dasar..
3. Respon siswa terhadap metode ini menunjukkan hasil yang positif. Hal ini dapat dilihat dari hasil respon siswa yang menunjukkan bahwa siswa yang menggunakan bantuan multimedia lebih semangat dan memperhatikan pembelajaran.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terdapat beberapa saran, anantara lain:

1. Saat akan memutuskan untuk menggunakan model *Inquiry* dalam pembelajaran, sebaiknya guru memperhatikan kesiapan siswa dalam melakukan pembelajaran ini. Karena dalam pembelajaran dengan menggunakan model ini, siswa dituntut untuk mandiri dan kreatif.
2. Penyajian materi diharapkan dibuat lebih variatif, supaya menarik minat belajar siswa