

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan terdapat pengaruh modifikasi permainan terhadap hasil pembelajaran permainan bolabasket kelas X di SMA Angkasa Bandung.

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan menunjukkan bahwa pemberian modifikasi permainan bolabasket memberikan pengaruh terhadap hasil pembelajaran permainan bolabasket. Hal ini disebabkan bahwa modifikasi permainan bolabasket menjadikan siswa terlihat lebih antusias dalam melakukan pembelajaran sehingga terdapat peningkatan hasil belajar permainan bola basket di SMA Angkasa Bandung.

B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, maka penulis mengemukakan implikasi sebagai berikut:

1. Hasil penelitian ini penelitian ini dapat dijadikan acuan bagi guru untuk mencari tahu faktor-faktor yang menghambat siswa dalam proses pembelajaran, menciptakan suasana belajar yang menyenangkan, serta menggunakan teknik pembelajaran yang dimodifikasi.
2. Hasil penelitian ini dapat menambah dan mengembangkan wawasan ilmu pengetahuan serta lebih mendukung teori-teori yang telah ada, yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti khususnya tentang memodifikasi pembelajaran pendidikan jasmani.
3. Hasil penelitian ini dapat meningkatkan antusiasme siswa dalam mengikuti kegiatan pembelajaran pendidikan jasmani

C. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikemukakan oleh penulis, ada beberapa hal yang disampaikan sebagai saran dan masukan yaitu, sebagai berikut:

1. Memodifikasi permainan bolabasket dapat diterapkan pada saat memberikan pembelajaran olahraga permainan di sekolah, berdasarkan hal yang disarankan bagi para guru pendidikan jasmani untuk menggunakan modifikasi permainan bolabasket terhadap pembelajaran olahraga permainan.
2. Dalam memberikan materi pembelajaran disekolah sebaiknya seorang guru bisa memberikan materi pembelajaran permainan yang menarik, walaupun sarana dan prasarana di sekolah kurang tersedia untuk melakukan pembelajaran permainan, sebaiknya seorang guru dapat memodifikasi pembelajaran permainan melalui sarana dan prasaran yang tersedia di sekolah.
3. Kepada rekan mahasiswa yang akan mengadakan penelitian tentang modifikasi permainan dalam konteks pendidikan jasmani, penulis menganjurkan untuk mencari variabel dan sampel penelitian yang lebih banyak lagi demi kemajuan ilmu pendidikan khususnya bidang keilmuan pendidikan jasmani.

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis kemukakan, semoga hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca serta bisa menjadi sumbangsih yang berarti bagi kemajuan pendidikan di Indonesia.