

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Mencapai Gelar Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani



Diajukan oleh :

Deni Sukmana

1105223

PROGRAM STUDI PGSD PENJAS

DEPARTEMEN PENDIDIKAN OLAHRAGA

FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2017

Deni Sukmana, 2017

PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN
JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

Oleh
Deni Sukmana

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi PGSD Pendidikan Jasmani

© Deni Sukmana 2017
Universitas Pendidikan Indonesia
Februari 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

DENI SUKMANA

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :

Pembimbing

**Carsiwan, M.Pd
NIP.19710105200212100**

Mengetahui

Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani

**Didin Budiman, M.Pd
NIP.197409072001121001**

