

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN  
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA  
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Mencapai Gelar Sarjana S-1

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani



Diajukan oleh :

Deni Sukmana

1105223

**PROGRAM STUDI PGSD PENJAS**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN OLAHRAGA**

**FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2017**

Deni Sukmana, 2017

PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN  
JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN  
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA  
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

Oleh  
Deni Sukmana

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Program Studi PGSD Pendidikan Jasmani

© Deni Sukmana 2017  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Februari 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN**

**DENI SUKMANA**

**PENERAPAN MODIFIKASI PERMAINAN DAN MEDIA PEMBELAJARAN  
UNTUK MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA  
DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLAVOLI**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Siswa Kelas V SDN Kamarug I Kab Subang)

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING :**

**Pembimbing**

**Carsiwan, M.Pd  
NIP.19710105200212100**

**Mengetahui**

**Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Pendidikan Jasmani**

**Didin Budiman, M.Pd  
NIP.197409072001121001**

