

ABSTRAK

Indra Nurdiana NIM. 1305037. Skripsi :Pengaruh Media Audiovisual terhadap Keterampilan Bermain Futsal pada Siswa Kelas XI IPS di SMAN 18 Bandung. Skripsi ini dibimbing oleh Pembimbing I Dr. Nuryadi, M.pd

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh yang signifikan Media Audiovisual terhadap pembelajaran keterampilan bermain futsal siswa kelas XI IPS di SMAN 18 Bandung. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah eksperimen. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI IPS di SMAN 18 Bandung, sedangkan sampel dalam penelitian ini menggunakan sampel *simplerandom sampling*. Dikatakan *simple* (sederhana) karena pengambilan anggota sampel dari populasi dilakukan secara acak tanpa memperhatikan strata yang ada dalam populasi itu. Peneliti mengambil sampel dengan cara diundi dari populasi sebanyak 70 siswa menjadi 20 siswa. Desain penelitian *pretest-posttest grupdesign*. Instrumen yang digunakan peneliti adalah melalui tes keterampilan bermain futsal menggunakan instrumen yang telah ada yang dikutip Griffin, Mitchell Olsin. (1997) mengenai GPAI (*games performance assessment instrument*). Tes terdiri dari dua tes yaitu *pre test* dan *post tes*. *Pre test* dilakukan sebelum kelas diberi perlakuan dan *post tes* dilakukan setelah diberi perlakuan. Hasil pengujian data-data tersebut diperoleh angka t-Hitung keterampilan (3.441702) dan t-Tabel (1.734), maka lebih besar dari t-Hitung pada tingkat kepercayaan atau taraf signifikansi $\alpha = 0,05$ dengan dk $(n1-1) = 19$, harga $t_{1-0,05}(1-1/2A)$. Dikarenakan hasil t-Hitung lebih besar dari nilai t-Tabel, maka pengujian tersebut signifikan. Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data, disimpulkan bahwa media audiovisual berpengaruh secara signifikan terhadap peningkatan keterampilan bermain futsal pada siswa kelas XI IPS di SMAN 18 Bandung.

Kata kunci : media, audiovisual, futsal

ABSTRAK

IndraNurdiana NIM. 1305037. Skripsi : The effect of media audiovisual of skills to play futsa in class XI and the IPS in SMAN 18 Bandung. Skripsi this guidedby tutors I Dr. Nuryadi, M.pd

The purpose of this research is to find out if there is a significant influence Media Audivisual against at the XI at the IPS in SMAN 18 Bandung. The method used in this study is an experiment. The Population in this study is the student class XI the IPS in SMAN 18 Bandung, while the samples in this study use a simple random sampling. It says it is (simple) because the members of the sample the population was conducted by redom sampling, without any sttention to a level that exist in the population. The researchers took samples in a manner drawn from the population as much as 70 students to be 20 students. The design research pretest-posttest group design. The instrument used to be researchers is through the skills test to play futsal using instrument that have been in the quoted as saying Griffin, Mitchell Olsin. (1997) regarding GPAI (*games performance assessment instrument*). The test consists of two tests, which is pre test and post test. Moerdial test done before the class in the treatment and post test to do sfter being given the treatment. The test results this kind of obtained by the t-Hitung the skills (3.441702) and t-Tabel (1.734), the bigger than t-Hitung the level of trust or level of significance $\alpha = 0,05$ with dk $(n1-1) = 19$, price $t_{1-0,05} (1-1/2A)$. the t-Hitung is bigger than t-Tabe, then testing the significant. Based on the results of the processing and data analysys, it was concluded that the audiovisual significantly influences on the increase in to play futsa in class XI and the IPS in SMAN 18 Bandung.

Keywords: *media, audiovisual, futsal*