

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian mengenai hubungan antara pola asuh orang tua dan adiksi *online game* pada 197 siswa di SDN Baros Mandiri 4 Cimahi, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Responden dalam penelitian ini secara umum termasuk dalam kategori sedang dalam adiksi *online game*.
2. Responden dalam penelitian ini secara umum mendapatkan pola asuh *authoritative* dari orang tua mereka.
3. Tidak adanya hubungan antara pola asuh orang tua dan adiksi *online game* di SDN Baros Mandiri 4 Cimahi diduga karena mayoritas responden mendapatkan pengasuhan yang dapat mendisiplinkan kegiatan bermain *online game* mereka.

B. Saran

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada penelitian ini, maka terdapat saran bagi beberapa pihak yang terkait dengan kondisi adiksi *online game* pada remaja, yakni:

1. Untuk peneliti selanjutnya dapat menggali lebih dalam literatur mengenai faktor apa saja yang mempengaruhi terjadinya adiksi *online game* pada anak pada penelitian selanjutnya. Beberapa faktor tersebut misalnya pengaruh teman sebaya, kompetensi sosial, dan lingkungan.
2. Peneliti juga dapat membuat alat ukur yang kodingnya lebih disesuaikan dengan keadaan anak-anak dan orang tua pada saat ini dengan kalimat yang lebih dipahami oleh anak.
3. Untuk guru dan orang tua perlu melakukan pemberian informasi mengenai adiksi *online game* kepada anak. Walaupun dalam penelitian ini responden ada pada kategori sedang dalam adiksi *online game*, namun guru dan orang tua tetap harus mengawasi dan mendampingi anak dalam

penggunaan internet dan *online game* agar penggunaan internet dan *online game* tetap dalam kondisi penggunaan yang wajar dan bermanfaat.