

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEAHLIAN NASKAH.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMA KASIH .....	ii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL .....	vii
DAFTAR DIAGRAM .....	viii

### BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah Penelitian .....	4
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Sistematika Penulisan .....	5

### BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Pola Asuh Orang Tua .....	6
1. Definisi pola asuh orang tua .....	6
2. Dimensi pola asuh orang tua .....	10
B. Kecanduan <i>Online game</i> .....	12
1. Definisi kecanduan <i>online game</i> .....	12
2. Dimensi kecanduan <i>online game</i> .....	14
3. Faktor-faktor penyebab kecanduan <i>online game</i> .....	16
C. Masa kanak-kanak lanjut.....	16
D. Penelitian Sebelumnya .....	19
E. Kerangka Berpikir .....	20
F. Hipotesis Penelitian.....	23

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Desain Penelitian.....	24
B. Populasi dan Sampel .....	24
C. Variabel Penelitian .....	26
D. Definisi Operasional .....	26
E. Teknik Pengambilan Data .....	28
F. Instrumen Penelitian.....	29
G. Proses Pengembangan Instrumen.....	33
H. Teknik Analisis Data.....	36
I. Prosedur Pelaksanaan Penelitian.....	38

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

A. Gambaran Demografi Subjek Penelitian.....	41
B. Gambaran Umum Pola Asuh Orang Tua pada Siswa SDN Baros Mandiri 4 Cimahi.....	43
C. Gambaran Umum Kecanduan <i>Online game</i> siswa di SDN Baros Mandiri 4 Cimahi .....	45
D. Sebaran Persentase Hubungan Pola Asuh Orang Tua dengan Kecanduan <i>Online Game</i> .....	47
E. Hubungan antara Pola Asuh Orang Tua dengan Kecanduan <i>Online Game di SDN Baros Mandiri 4 Cimahi</i> .....	53
1. Hubungan antara pola asuh <i>authoritative</i> dengan kecanduan <i>online game</i> .....	54
2. Hubungan antara pola asuh <i>authoritarian</i> dengan kecanduan <i>online game</i> .....	51
3. Hubungan antara pola asuh <i>permissive indulgent</i> dengan kecanduan <i>online game</i> .....	55
4. Hubungan antara pola asuh <i>permissive indifferent</i> dengan kecanduan <i>online game</i> .....	56
5. Hubungan antara pola asuh orang tua dengan kecanduan <i>online game</i> .....	57

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

A. Kesimpulan.....	61
B. Saran.....	62
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>63</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>67</b>
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS.....</b>	<b>132</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Skor Jawaban Instrumen Pola Asuh Orang Tua .....	30
Tabel 3.2	Skor Maksimal Tipe-tipe Pola Asuh Orang Tua.....	31
Tabel 3.3	Skor Jawaban Instrumen Kecanduan <i>Online game</i> .....	32
Tabel 3.4	Kategorisasi Skala Instrumen Kecanduan <i>Online game</i> .....	32
Tabel 3.5	Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Pola Asuh Orang Tua .....	35
Tabel 3.6	Kriteria Reliabilitas <i>Alpha Cronbach</i> .....	36
Tabel 3.7	Klasifikasi Tingkatan Koefisien Korelasi .....	37
Tabel 4.1	Gambaran Umum Pola Asuh Orang Tua .....	44
Tabel 4.2	Gambaran Umum Kecanduan <i>Online game</i> .....	46
Tabel 4.3	Perbandingan Frekuensi antara pola asuh orang tua dengan kecanduan <i>online games</i> .....	48
Tabel 4.4	Hubungan pola asuh <i>authoritative</i> dengan kecanduan <i>online game</i> di sekolah dasar negeeri baros mandiri 4 cimahi.. .....	53
Tabel 4.5	Hubungan pola asuh <i>authoritarian</i> dengan kecanduan <i>online game</i> di sekolah dasar negeeri baros mandiri 4 cimahi.. .....	54
Tabel 4.6	Hubungan pola asuh <i>permissive indulgent</i> dengan kecanduan <i>online game</i> di sekolah dasar negeeri baros mandiri 4 cimahi.. .....	55
Tabel 4.7	Hubungan pola asuh <i>permissive indifferent</i> dengan kecanduan <i>online game</i> di sekolah dasar negeeri baros mandiri 4 cimahi.. .....	56
Tabel 4.8	Hasil Uji <i>Chi-Square Test</i> .....	58

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.2	Kerangka Berpikir .....	22
------------	-------------------------	----

## DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1	Persentasi Subjek Berdasarkan Tingkatan Kelas.....	41
Grafik 4.2	Persentase Subjek Berdasarkan Lokasi Bermain <i>Online game</i> .....	42
Grafik 4.3	Persentase Subjek Penelitian Berdasarkan Fasilitas Bermain <i>Game Online</i> .....	43
Grafik 4.4	Gambaran Umum Pola Asuh Orang Tua.....	45
Grafik 4.5	Jumlah Pemain <i>Online game</i> .....	46
Grafik 4.6	Gambaran Kecanduan <i>Online game</i> .....	47

