

DAFTAR PUSTAKA

- Abduljabar, B. (t.t) *Pengertian pendidikan jasmani*. (Online). Diakses dari file.upi.edu/Direktori/FPOK/JUR._PEND._OLAHRAGA/.../Pengertian_Penjas.pdf
- Adelin, F. (2015). *Sudah 11 kali ganti, ini beda kurikulum pendidikan dari masa ke masa*. (Online). Diakses dari <https://www.brilio.net/news/sudah-11-kali-ganti-ini-beda-kurikulum-pendidikan-dari-masa-ke-masa-150502x.html>
- Aldrich, Clark. (2009). *Learning Online with Games, Simulations and Virtual Worlds*. Jossey-Bass.
- Ali Maksum. (2012). *Metodologi Penelitian dalam Olahraga*. Surabaya: Unesa University Press
- Amung Ma'mun dan Yudha M Saputra (2000). *Perkembangan Gerak dan Belajar Gerak*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan kebudayaan
- Azhar Arsyad. (2002). *Media pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Dahar, R.W. (2006). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Erlangga.
- Dimiyati dan Mudjiono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Gee, James Paul. (2009). *Deep Learning Properties of Good Digital Game*. Routledge: Taylor and Francis Group.
- Gunawan, A.W. (2003). *Born to be A Genius*. Jakarta: Gramesia Pustaka Utama
- Harjanto. (2006). *Perencanaan pengajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Hurlock, Elizabeth B. (1980). *Psikologi Perkembangan*. Jakarta: Erlangga.
- Juliantine, T., Subroto, T., & Yudiana, Y. (2013). *Model-model pembelajaran dalam pendidikan jasmani*. Bandung: FPOK UPI.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2015). *Materi Pelatihan Guru Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta. Kemendiknas
- Komarudin. (2011). *Dasar Gerak Sepakbola*. Yogyakarta: FIK. UNY.
- Krestchmann, R. (2010). *Developing competencies by playing digital sports-games*. (Online). Diakses dari <files.eric.ed.gov/fulltext/ED510709.pdf>
- Squire, K. (2005). *Changing the Game: What Happens when Video Games Enter the Classroom?* (Online). Diakses pada <http://eric.ed.gov/?id=EJ874011> *Journal of Online Education*.

Sofyan Agus Sulaeman, 2017

PENGARUH PENDEKATAN PEMBELAJARAN DAN KEMAMPUAN KOGNITIF TERHADAP PEMAHAMAN POLA-POLA BERMAIN SEPAKBOLA DAN BERPIKIR KRITIS

Universitas Pendidikan Indonesia | <repository.upi.edu> | <perpustakaan.upi.edu>

- Metzler W. Michael. (2000). *Intructional Model for Physical Education*. Massachusetts: Allyn and Bacon Co.
- Mustaji (2012). *Pengembangan Kemampuan Berpikir Kritis dan Kreatif dalam Pembelajaran*. (Online). Diakses dari <http://pasca.tp.ac.id/site/pengembangan-kemampuan-berpikir-kritis-dan-kreatif-dalam-pembelajaran>
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No.54 Tahun 2013 tentang Kompetensi Lulusan untuk jenjang pendidikan dasar dan menengah
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 69 Tahun 2013 tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum.
- Prayitno dan Erman Amti. (1994). *Dasar-dasar bimbingan dan konseling*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Prensky, Marc. (2001). *Digital Game-Based Learning, Chapter 5: Fun, Play and Games: What Makes Games Engaging*. McGraw-Hill
- Rahayu, S., (2014). *Seputar Pengertian Sepakbola*. (Online). Diakses dari <http://seputarpengertian.blogspot.co.id/2014/03/seputar-pengertian-sepakbola.html>.
- Rahayu, T.E. (2013). *Strategi Pembelajaran Pendidikan Jasmani*. Bandung: Alfabeta.
- Ruland, Judith P. 2003. *Critical Thinking Standards* University of Central Florida. Faculty Centre.
- Sanjaya, W. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Santrock, J.W. (1995). *Life-Span Development, Jilid I, (Terjemahan)*. Jakarta: Erlangga.
- Sciarra, Daniel, T. (2004). *School Counseling. "Foundation and Contemporary Issues"*. Canada: Thomson Learning
- Smaldino, Sharon E, dkk. (2008). *Instructional Technology and Media for Learning*. Ohio: Pearson Merrill Prentice Hall.
- Schmidt, R. A.& Wrisberg, C. A. (2000). *Motor Learning and Perfomance*. USA: Human Kinetic.
- Soekatamsi. 2001. *Permainan Besar I Sepak Bola*, Jakarta: Universitas Terbuka.

- Sucipto, (2002). *Pembelajaran Sepakbola (Konsep, Strategi, dan Implementasinya)*. Jakarta: Depdiknas.
- Sucipto. (2004). *Pembelajaran Sepakbola*. (Online). Diakses dari file.upi.edu/direktori/fpok/...sucipto/pembelajaran_sepak_bola.pdf
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Suherman, A. (t.t). *Membangun kualitas hidup bangsa melalui pendidikan jasmani*. (Online). Diakses dari file.upi.edu/.../pidato/adang%20suherman/naskah%20pidato%20prof.%20dr.%20...
- Suherman, A., (2009), *Revitalisasi Pengajaran dalam Pendidikan Jasmani*, Bandung: Bintang Warli Artika.
- Sugihartono, dkk. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sumiati dan Asra. (2009). *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Susanto, B. (2015, 19 Februari). *15 Pengertian pendidikan menurut para ahli*. (Online). Diakses dari <http://www.seputarpengetahuan.com/2015/02/15-pengertian-pendidikan-menurut-para-ahli.html>.
- Sutanto, Leo. (2013). *Kiat Jitu Menulis, Skripsi, Tesis, dan Disertasi*, Jakarta: Erlangga
- UU No. 20 tahun 2003. (Online). Diakses dari <http://kemenag.go.id/file/dokumen/UU2003.pdf>
- Walker, Paul & Finney, Nicholas. (1999). *Skill Development and Critical Thinking in Higher Education*. Higher Education Research & Development Unit, University College, London WC1E 6BT, UK
- Zamroni & Mahfudz. (2009). *Panduan Teknis Pembelajaran Yang Mengembangkan Critical Thinking*. Jakarta: Depdiknas.