

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR BAGAN.....	x
DAFTAR GRAFIK	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Sistematika Penulisan Skripsi	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Hakikat Pendidikan Jasmani	9
1. Pengertian Pendidikan Jasmani.....	9
2. Tujuan Pendidikan Jasmani.....	11
B. Hakikat Belajar dan Pembelajaran	12
1. Pengertian Belajar.....	12
a. Teori Belajar	13
b. Macam-Macam Teori Belajar	14
2. Pengertian dan Konsep Waktu Aktif Belajar	16
C. Hakikat Permainan	17
1. Pengertian Permainan.....	17
a. Macam-macam Teori Bermain.....	19
b. Tujuan Bermain.....	20

c. Fungsi Bermain dalam Pendidikan.....	20
d. Makna Bermain dalam Pendidikan	21
2. Pengertian Permainan Tradisional.....	21
a. Jenis-jenis Permainan Tradisional	22
b. Manfaat Permainan Tradisional.....	23
c. Konsep Permainan Bintang Beralih.....	23
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Desain Penelitian.....	30
B. Partisipan dan Tempat Penelitian.....	36
C. Tehnik Pengumpulam Data.....	37
D. Instrumen Penelitian	38
E. Analisis Data	43
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	44
1. Deskripsi Data.....	42
2. Hasil Observasi	45
B. Pembahasan Penelitian.....	49
1. Hasil Siklus I Tindakan I.....	49
2. Hasil Siklus I Tindakan II	53
3. Hasil Siklus II Tindakan I	56
4. Hasil Siklus II Tindakan II.....	60
C. Perbandingan Jumlah Waktu Akif Belajar.....	64
D. Diskusi Hasl Temuan	66
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Simpulan	69
B. Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN – LAMPIRAN
RIWAYAT HIDUP