

## DAFTAR ISI

Kata Pengantar .....	i
Ucapan Terimakasih.....	ii
Abstrak.....	iv
Daftar Isi .....	vi
Daftar Gambar .....	x
Daftar Tabel.....	xi
Daftar Grafik .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Struktur Organisaasi Skripsi.....	6
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA.....</b>	<b>8</b>
A. Media Pembelajaran .....	8
1. Definisi Media Pembelajaran.....	8
2. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	8
3. Klasifikasi Media Pembelajaran .....	9
4. Pemilihan Media Pembelajaran .....	12
B. Multimedia Interaktif.....	13
1. Definisi Multimedia .....	13
2. Manfaat dan Karakteristik Multimedia Pembelajaran.....	14
3. Pengertian Multimedia Interaktif.....	15
4. Elemen Multimedia Interaktif.....	15
5. Kelebihan Multimedia Interaktif.....	16
C. Mata Pelajaran Mekanika Teknik.....	18
1. Pengertian Mekanika Teknik.....	18
2. Tujuan Pembelajaran Mekanika Teknik.....	18

3. Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD) Mata Pelajaran	
Mekanika Teknik.....	19
4. Materi Pokok .....	21
D. Hasil Belajar.....	21
1. Definisi Hasil Belajar .....	21
2. Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar .....	22
3. Jenis – Jenis Hasil Belajar .....	23
a. Ranah Kognitif.....	23
b. Ranah Afektif.....	23
c. Ranah Psikomotor.....	24
E. Hasil Penelitian yang Relevan.....	24
F. Anggapan Dasar.....	25
G. Paradigma Penelitian .....	25
H. Hipotesis .....	26
BAB III METODE PENELITIAN .....	27
A. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian.....	27
1. Lokasi Penelitian.....	27
2. Populasi.....	27
3. Sampel.....	27
B. Metode Penelitian.....	28
C. Desain Penelitian .....	28
D. Definisi Operasional.....	29
1. Multimedia Interaktif.....	29
2. Hasil Belajar .....	29
3. Mekanika Teknik.....	30
E. Data dan Sumber Data .....	30
1. Data .....	30
2. Sumber Data.....	30
F. Instrumen Penelitian.....	30
1. Observasi.....	31
2. Tes Hasil Belajar .....	32

G. Teknik Pengembangan Instrumen .....	32
1. Uji Validitas Instrumen.....	33
a. Uji Validitas Konstruk.....	33
b. Uji Validitas Empiris.....	34
2. Uji Reliabilitas Instrumen.....	35
3. Uji Daya Pembeda Instrumen.....	36
4. Uji Tingkat Kesukaran Instrumen.....	37
H. Teknik Pengumpulan Data.....	38
I. Teknik Analisis Data .....	38
1. Analisis Data Pretes dan Postes .....	39
2. Mengitung Rata – Rata Skor (mean).....	39
3. Mengitung N-Gain .....	39
4. Uji Normalitas.....	40
a. Uji Normalitas Data Skor <i>Pretest</i> .....	40
b. Uji Normalias Data Skor <i>Postest</i> .....	41
c. Uji Normalitas Data <i>N-Gain</i> .....	41
5. Uji Perbedaan (Uji Hipotesis).....	42
J. Alur dan Prosedur Penelitian.....	43
1. Alur Penelitian .....	43
2. Prosedur Penelitian .....	44
a. Tahapan Persiapan.....	44
b. Tahap Pelaksanaan.....	44
c. Tahap Pengolahan dan Analisa Data.....	45
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	46
A. Temuan Penelitian .....	46
1. Proses Pembelajaran .....	46
a. Proses Pembelajaran dengan Power Point.....	46
b. Proses Pembelajaran dengan Multimedia Interaktif.....	48
2. Hasil Belajar .....	49
a. Analisis Data Skor <i>Pretest</i> .....	49
1) Statistik Deskriptif <i>Pretest</i> .....	49

2) Uji Perbedaan Data <i>Pretest</i> .....	50
b. Analisis Data Skor <i>Postest</i> .....	51
1) Statistik Deskriptif.....	52
2) Uji Perbedaan Data <i>Postest</i> .....	52
c. Analisis Data Peningkatan Hasil Belajar.....	53
1) Statistik Deskriptif Data <i>N-gain</i> .....	54
2) Uji Perbedaan <i>N-Gain</i> .....	54
B. Pembahasan.....	56
1. Kondisi Pembelajaran Mekanika Teknik dengan Menggunakan Multimedia Interaktif.....	56
2. Kondisi Pembelajaran Mekanika Teknik dengan Menggunakan Media Power Point .....	58
3. Kondisi Kemampuan Awal Peserta Didik yang Menggunakan Multimedia Interaktif dengan Peserta Didik yang Menggunakan Media Power Point	59
4. Kondisi Kemampuan Akhir Peserta Didik yang Menggunakan Multimedia Interaktif dengan Peserta Didik yang Menggunakan Media Power Point	59
5. Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik yang Menggunakan Multimedia Interaktif dengan Peserta Didik yang Menggunakan Media Power Point	60
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI.....	62
A. Simpulan.....	62
B. Implikasi.....	63
C. Rekomendasi.....	63
DAFTAR PUSTAKA.....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerucut Pengalaman Edgar Dale .....	11
Gambar 2.2 Interaktivitas Sebagai Aplikasi Multimedia .....	16
Gambar 2.3 Paradigma penelitian .....	26
Gambar 3.1 Alur penelitian .....	43

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kompetensi Inti.....	19
Tabel 3.1 Populasi Penelitian.....	27
Tabel 3.2 Desain Penelitian.....	29
Tabel 3.3 Kategori Penilaian Observasi.....	31
Tabel 3.4 Kisi – Kisi Observasi.....	32
Tabel 3.5 Interpretasi Koefisien Reliabilitas .....	36
Tabel 3.6 Indeks Daya Pembeda .....	37
Tabel 3.7 Klasifikasi Indeks Kesukaran .....	38
Tabel 3.8 Interpretasi Gain Ternormalisasi .....	39
Tabel 3.9 Hasil <i>Test Of Normality Pretest</i> .....	41
Tabel 3.10 Hasil <i>Test Of Normality Postest</i> .....	41
Tabel 3.11 Hasil <i>Test Of Normality N-Gain</i> .....	42
Tabel 3.12 Rekapitulasi Hasil Uji Normalitas.....	42
Tabel 4.1 Rekapitulasi Hasil Observasi Kelas Kontrol .....	47
Tabel 4.2 Kategori Penilaian Observasi.....	47
Tabel 4.3 Rekapitulasi Hasil Lembar Observasi Kelas Eksperimen.....	49
Tabel 4.4 Statistik Deskriptif Skor <i>Pretest</i> kelas Eksperimen dan Kontrol.....	50
Tabel 4.5 Hasil Uji <i>Mann Whitney Mean Rank Pretest</i> .....	51
Tabel 4.6 Hasil Uji <i>Mann Whitney Test Statistics</i> .....	51
Tabel 4.7 Statistik Deskriptif Skor <i>Postest</i> kelas Ekperimen dan Kontrol.....	52
Tabel 4.8 Hasil Uji <i>Mann Whitney Mean Rank</i> .....	53
Tabel 4.9 Hasil Uji <i>Mann Whitney Test Statistics</i> .....	53
Tabel 4.10 Statistik Deskriptif Data <i>N-Gain</i> .....	54
Tabel 4.11 Hasil Uji <i>Mann Whitney Mean Rank</i> .....	55
Tabel 4.12 Hasil Uji <i>Mann Whitney Test Statistics</i> .....	55

## DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 <i>N-Gain</i> Kelas Kontrol dan Eksperimen.....	56
--	----