

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR HAK CIPTA</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	
<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR DIAGRAM</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Rumusan Masalah .....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
1.6 Definisi Operasional .....	7
1.7 Anggapan Dasar .....	8
1.8 Hipotesis .....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b>	
2.1 Pembelajaran .....	9
2.1.1 Pengertian Pembelajaran .....	9
2.1.2 Pembelajaran Menulis Teks Cerpen .....	10
2.2 Hakikat Cerpen .....	13
2.2.1 Ciri-ciri Cerpen .....	14
2.2.2 Unsur-Unsur Pembangun Cerpen .....	15
2.2.3 Struktur Teks Cerpen .....	22

2.2.4 Proses Kreatif Penulisan Teks Cerpen .....	23
2.3 Media Pembelajaran .....	24
2.3.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	24
2.3.2 Manfaat Media Pembelajaran .....	25
2.3.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran .....	28
2.3.4 Pemilihan Media .....	28
2.4 Multimedia Interaktif .....	30
2.4.1 Pengertian Multimedia Interaktif .....	30
2.4.2 Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran .....	31
2.5 Metode Sugestopedia .....	33
2.5.1 Pengertian Metode Sugestopedia .....	33
2.5.2 Prinsip Metode Sugestopedia .....	38
2.6 Multimedia Interaktif Berbasis Sugestopedia dalam Pembelajaran .....	40
2.7 Penelitian Terdahulu yang Berkaitan .....	48
 <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Metode dan Model Penelitian .....	52
3.2 Prosedur Penelitian .....	57
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	59
3.4 Instrumen Penelitian .....	60
3.5 Teknik Analisis Data .....	61
3.5.1 Teknik Analisis Data Kualitatif .....	61
3.5.2 Teknik Analisis Data Kuantitatif .....	61
 <b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Profil Pembelajaran Awal .....	66
4.2 Tahapan Pengembangan Multimedia .....	68
4.2.1 Analisis .....	68
4.2.2 Desain Produk .....	75
4.2.3 Pengembangan .....	78
4.2.4 Implementasi.....	85
4.2.5 Penilaian .....	87

4.3 Efektivitas Pengembangan Multimedia Interaktif .....	88
4.3.1 Validasi Media .....	88
4.3.2 Validasi Materi .....	90
4.4 Uji Coba Multimedia Interaktif .....	92
4.4.1 Deskripsi Kemampuan Prates Kelas Eksperimen .....	93
4.4.2 Deskripsi Kemampuan Pascates Kelas Eksperimen .....	106
4.4.3 Deskripsi Peningkatan Kemampuan Menulis Prates-Pascates Eksperimen .	117
4.4.4 Deskripsi Kemampuan Prates Kelas Kontrol .....	124
4.4.5 Deskripsi Kemampuan Pascates Kelas Kontrol .....	135
4.4.6 Deskripsi Peningkatan Menulis Cerpen Prates-Pascates Kelas Kontrol .....	144
4.4.7 Analisis Data .....	149
4.4.8 Uji Realibilitas Antarpenimbang .....	149
4.4.9 Uji Realibilitas Data Prates Kelas Eksperimen dan Kontrol .....	150
4.4.10 Uji Realibilitas Antarpenimbang Pascates Eksperimen dan Kontrol .....	155
4.4.11 Uji Normalitas .....	161
4.4.11.1 Uji Normalitas Data Prates Kelas Eksperimen dan Kontrol .....	163
4.4.11.2 Uji Normalitas Data Pascates Kelas Eksperimen dan Kontrol .....	167
4.4.12 Uji Homogenitas .....	173
4.4.12.1 Uji Homogenitas Data Prates-Pascates Kelas Eksperimen .....	174
4.4.12.2 Uji Homogentitas Data Prates-Pascates Kelas Kontrol .....	174
4.4.13 Uji Hipotesis .....	175
4.4.14 Pembahasan Hasil Penelitian .....	178
4.4.15 Bentuk Akhir Multimedia Interaktif .....	182
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Simpulan .....	185
5.2 Saran .....	187
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	188
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	