

**APLIKASI TEKNIK PERMAINAN *PUZZLE* KOSAKATA
DALAM MENINGKATKAN PENGUASAAN AJEKTIVA**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
di Departemen Pendidikan Bahasa Jerman



oleh:

Yaumidinni Aulia

1005583

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JERMAN
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SAstra
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2017**

**APLIKASI TEKNIK PERMAINAN *PUZZLE* KOSAKATA DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN AJEKTIVA**

Oleh

Yaumidinni Aulia

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

© Yaumidinni Aulia 2017

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2017

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

YAUMIDINNI AULIA
APLIKASI TEKNIK PERMAINAN *PUZZLE* KOSAKATA DALAM
MENINGKATKAN PENGUASAAN AJEKTIVA

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing I:

Dr. Setiawan, M.Pd.
NIP 1959062311987031003

Pembimbing II:

Dra. Hj. Nining Warningsih, M.Pd.
NIP 196107211988032002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jerman

FPBS UPI

Dr. Setiawan, M.Pd.
NIP 1959062311987031003