

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	v
<b>ABSTRAK</b> .....	vii
<b>ABSTRACT</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiii</b>
<b>BAB I Pendahuluan</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
<b>BAB II Kajian Pustaka</b> .....	6
2.1. Sistem Pakar .....	6
2.1.1 Pengertian Sistem Pakar .....	6
2.1.2 Ciri-ciri Sistem Pakar .....	7
2.1.3 Keuntungan dan Kelemahan Sistem Pakar.....	7
2.1.4 Arsitektur Sistem Pakar .....	8
2.2 Case Base Reasoning.....	9
2.3 <i>Nearest Neighbour</i> .....	11
2.4 Kesiapan Membaca.....	13
2.4.1 Pengertian Membaca .....	13
2.4.2 Pengertian Kesiapan Membaca .....	13
2.4.3 Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kesiapan Membaca.....	14

2.4.4 Persepsi .....	15
2.5 <i>State of The Art</i> .....	16
<b>BAB III Metode Penelitian</b> .....	18
3.1 Desain Penelitian .....	18
3.2 Alat dan Bahan Penelitian .....	21
3.2.1 Alat Penelitian .....	21
3.2.2 Bahan Penelitian .....	22
<b>BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan</b> .....	23
4.1 Hasil Penelitian .....	23
4.1.1 Pengumpulan Bahan .....	23
4.1.2 Pengembangan Soal Pengenalan Persepsi Visual .....	25
4.1.3 Menentukan Pembobotan Algoritma <i>Nearest Neighbour</i> .....	26
4.1.4 Perancangan Sistem Pakar dengan <i>Case Based Reasoning</i> dan algoritma <i>Nearest Neighbour</i> .....	27
4.1.5 Implementasi Sistem Pakar dengan <i>Case Based Reasoning</i> dan algoritma <i>Nearest Neighbour</i> .....	28
4.2 Analisis Sistem .....	40
4.2.1 Deskripsi sistem .....	40
4.2.2 Pengguna Sistem .....	41
4.2.3 Analisis Masukan .....	41
4.2.4 Analisis Keluaran .....	41
4.3 Perancangan Sistem .....	41
4.3.1 Perancangan Database .....	41
4.3.2 Perancangan Model Sistem .....	42
4.4 Implementasi .....	43
4.4.1 Implementasi Modul Program .....	43

4.4.2 Implementasi Antarmuka .....	46
4.5 Pengujian .....	48
4.5.1 Pengujian Penelitian .....	49
4.5.2 Pengujian Perangkat Lunak .....	51
4.6 Analisis Hasil Uji.....	51
<b>BAB V Kesimpulan dan Saran.....</b>	<b>53</b>
5.1 Kesimpulan .....	53
5.2 Saran .....	53
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>54</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>56</b>

**DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1 Tabel Nilai Bobot .....	26
Tabel 4.2 Masukan User.....	29
Tabel 4.3 Hitungan Input Terhadap Kasus 01.....	30
Tabel 4.4 Hitungan Input Terhadap Kasus 02.....	31
Tabel 4.5 Hitungan Input Terhadap Kasus 03.....	32
Tabel 4.6 Hitungan Input Terhadap Kasus 04.....	33
Tabel 4.7 Hitungan Input Terhadap Kasus 05.....	34
Tabel 4.8 Hitungan Input Terhadap Kasus 08.....	35
Tabel 4.9 Hitungan Input Terhadap Kasus 07.....	36
Tabel 4.10 Hitungan Input Terhadap Kasus 08 .....	37
Tabel 4.11 Hitungan Input Terhadap Kasus 09 .....	38
Tabel 4.12 Hitungan Input Terhadap Kasus 10 .....	39
Tabel 4.13 Implementasi Modul Program <i>Model</i> .....	43
Tabel 4.14 Implementasi Modul Program <i>View</i> .....	44
Tabel 4.15 Implementasi Modul <i>Controller</i> .....	46
Tabel 4.16 Tabel Bentuk Pengujian.....	48
Tabel 4.17 Hasil Analisis Sistem .....	49
Tabel 4.18 Hasil Rekap Data.....	50

**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1 Siklus Metode <i>Case-Based Reasoning</i> (Aamodt & Plaza, 1994).....	11
Gambar 2.2 Ilustrasi Kedekatan Kasus (Kusrini, 2009) .....	12
Gambar 3.3 Desain Penelitian.....	18
Gambar 4.4 Diagram Use Case .....	42
Gambar 4.5 Tampilan Awal Perangkat Lunak.....	46
Gambar 4.6 Tampilan Pengerjaan Soal Visual Discrimination .....	46
Gambar 4.7 Tampilan Soal <i>Figure Ground Discrimination</i> .....	47
Gambar 4.8 Tampilan Soal Sebagian-Keseluruhan .....	47
Gambar 4.9 Tampilan Akhir Perangkat Lunak .....	48