

## ABSTRAK

# PENERAPAN AKTIVITAS *BASKETBALL LIKE GAMES* UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLABASKET

(Penelitian Tindakan Kelas pada Kelas V di SD  
Laboratorium UPI Bandung)

Oleh  
**Asep Mumar Muhammad Furkon**  
NIM 120449

Skripsi ini dibimbing oleh:  
**Dr. Dian Budiana, M.Pd**

Dalam dunia pendidikan masalah akan selalu hadir menghadapi seorang guru untuk memberikan pembelajaran yang baik. Skripsi ini bertujuan untuk meningkatkan motivasi siswa sekolah dasar kelas V (lima) dalam pembelajaran bolabasket melalui penerapan *basketball like games*. Skripsi ini merupakan penelitian tindakan kelas yang pada dasarnya memiliki masalah dalam motivasi anak, yang diterapkan dengan permainan *basketball* di kelas V SD Laboratorium Percontohan UPI. Hasil dari observasi menunjukkan adanya tingkat motivasi setelah dilaksanakan penelitian selama 2 siklus, setiap siklus terdapat 2 tindakan, di dapatkan hasil bahwa dari tindakan satu sampai tindakan terakhir ada peningkatan motivasi belajar siswa dalam pembelajaran bola basket pada siswa kelas V SD Laboratorium-Percontohan UPI. Data awal adalah 64.8 % dan siklus 1 tindakan 1 adalah 69 %, siklus 1 tindakan 2 adalah 72.2 %, siklus 2 tindakan 3 adalah 76.3 %. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penerapan pembelajaran *basketball like games* pada siswa kelas V SD Laboratorium-Percontohan UPI Kota Bandung telah meningkat dari 64.8 % menjadi 76.3 %.

*Kata Kunci: Motivasi, Basketball like games, Basketball*