

ABSTRAK

PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL TERHADAP GERAK DASAR SISWA SD NEGERI 2 KAYUAMBON

Pembimbing 1 : Drs. Uhamisastra,. MS.

Pembimbing 2 : Kurnia Eka Widjayanti,. dr. MKM.

”Rizal Faisal”

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional terhadap gerak dasar siswa SD Negeri 2 Kayuambon. Metode penelitian yang penulis gunakan dalam penelitian ini adalah metode kuasi eksperimen dengan menggunakan desain penelitian *Pretest-Posttest One Grou Design*. Populasi dan sampel penelitian adalah siswa kelas V sebanyak 20 orang. Sampel diperoleh melalui teknik *purpossive sampling* yang terbagi satu kelompok yaitu kelompok eksperimen. Untuk menjawab masalah dan menguji hipotesis, penulis menggunakan tes dan pengukuran sebagai alat pengumpul data dengan menggunakan instrumen tes motor ability. Data-data yang diperoleh kemudian diolah dan dianalisis dengan menggunakan uji t. Berdasarkan hasil pengolahan data dan analisis data, diperoleh bahwa $t \text{ hitung} = - 12,7 < \text{dari } t \text{ tabel} = 1,645$. Pada taraf nyata $\alpha = 0,05$ dengan $(dk) = 38$. Kriteria pengujian Jika $t \text{ hitung} < \text{dari } t \text{ tabel}$ berarti H_0 diterima dan H_0 ditolak, sebaliknya jika $t \text{ hitung} > t \text{ tabel}$ berarti H_0 ditolak dan H_a diterima. Dalam hal ini $t \text{ hitung}$ tidak berada pada daerah penerimaan H_0 . Maka hipotesis ditolak, kesimpulannya maka permainan tradisional tidak dapat memberikan pengaruh yang signifikan terhadap gerak dasar siswa SD Negeri 2 Kayuambon.

ABSTRAC
THE INFLUENCE OF TRADITIONAL GAME TO MOTION BASIC
ELEMENTARY SCHOOL STUDENTS OF 2 KAYUAMBON

Adviser 1 : Drs. Uhamisastra,. MS.

Advisers 2 : Kurnia Eka Widjayanti,. dr. MKM.

”Rizal Faisal”

This research aims to know the influence of the traditional game of basic motion SD Negeri 2 Kayuambon students. The authors of the research methods used in this research was quasi experiment method by using Pretest-Posttest design research One Grou Design. The population and a sample of research is a student v about 20 people. Samples obtained through sampling techniques purposive that splits a group of which is the experiment. To answer to the matter and test hypotheses, the use writers tests and measurement as a gatherer of data by using the instruments motor abillity test. The data obtained then tillable and analyzed by using t. test based on the data processing and analysis of data; obtained that t count -- 12,7 & it; of table = t 1,645. In real standards; & ampères. $\alpha = 0.05$ with (dk)= 38. Criteria testing if t count & t mean it; of table t_{ho} , t_{ho} received and rejected contrarily if t count more & gt table; t mean t_{ho} rejected and t_{ha} accepted. In this t count is not in the acceptance t_{ho} . Rejected, and hypotheses the conclusion and traditional game cannot give a significant impact to motion of basic elementary school students 2 kayuambon.