

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis hasil penelitian, diketahui secara keseluruhan bahwa penggunaan media papan habitat fauna memiliki dampak yang positif terhadap peningkatan kemampuan *target behavior* yang diinginkan yaitu meningkatkan pemahaman pokok bahasan tempat hidup hewan pada anak tunarungu.

Setelah diberikan intervensi melalui media papan habitat fauna dapat dilihat hasilnya bahwa pemahaman pokok bahasan tempat hidup hewan pada subjek penelitian tersebut meningkat. Terlihat dari adanya perbedaan yang terjadi setelah anak diberikan intervensi adalah anak mampu menyebutkan nama-nama hewan, anak mampu menuliskan nama hewan dan tempat hidupnya, dan anak juga mampu mengklasifikasikan hewan berdasarkan tempat hidupnya. Jadi, efek dari belajar pokok bahasan tempat hidup hewan disini adalah kognitif khususnya tentang aspek pengetahuan dan pemahaman. Dengan pemahaman yang baik, anak tersebut akan lebih baik pula dalam hasil belajarnya.

Dengan demikian dapat ditarik kesimpulan bahwa penggunaan media papan habitat fauna dapat meningkatkan pemahaman pokok bahasan tempat hidup hewan pada subjek penelitian, yaitu salah satu anak tunarungu kelas II SDLB di SLB-B Sukapura.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian, maka peneliti mengajukan saran yaitu kepada:

1. Guru

Media berbasis visual yang berupa gambar dapat diterapkan sebagai intervensi untuk meningkatkan pemahaman anak tunarungu. Media berbasis visual harus sering digunakan ketika proses pembelajaran. Karena media

visual dapat memperbesar perhatian siswa, memperjelas perhatian yang tidak dapat diungkapkan dengan kata-kata, menghindari verbalisme, memberikan tampilan yang sifatnya kongkrit, membangkitkan minat dan kesenangan pada anak serta memberikan variasi dalam belajar, dan dapat membuat jalanya proses pembelajaran tidak membosankan, tidak monoton.

2. Peneliti Selanjutnya

Diharapkan kepada peneliti selanjutnya agar lebih menyempurnakan kekurangan yaitu dapat melengkapi media papan habitat fauna dengan merubahnya menjadi media berbasis komputer agar tampilannya lebih menarik dan jenis-jenis hewannya pun bisa lebih variatif. Serta disarankan untuk lebih mengembangkan penelitian dengan menggunakan jenis pendekatan penelitian yang lain .