

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, E .(2014). *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Terhadap Hasil Belajar Siswa SMA Negeri 1 Tilamuta Kelas X pada Mata Pelajaran Fisika Topik Listrik Dinamis* [Online]. Diakses dari: <http://eprints.ung.ac.id/3226/6/2013-1-84203-421408016-bab2-01082013012555.pdf>
- Aditiarana. (2014). *Penerapan Cognitive Load Theory (CLT) pada Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbantu Game 'Kuis Istilah' pada Materi Jaringan Komputer Dasar*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung
- Aritonang, K. (2008). Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Penabur – No. 10. Tahun ke-7, Juni 2008*, hlm. 11-21
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Borg, W.R. dan Gall, M.D. 1989. *Educational Research: An Introduction, Fifth Edition*. New York: Longman
- Buzweri, A. (2014). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Metode Inquiry pada Mata Kuliah Jaringan Komputer*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Hake, R.R. (1998). *Analyzing Change/Gain Scores* [Online]. Diakses dari <http://www.physics.indiana.edu/~sdi/AnalyzingChange-Gain.pdf>
- Hidayah, N & Hasbullah. (2014). Upaya Peningkatan Pemahaman Siswa Terhadap Prinsip Kerja Pneumatik Berbantuan Perangkat Lunak Multimedia Interaktif. *Jurnal INVOTEC, Vol X, No.1, Februari 2014*, hlm. 47-56
- Jingjit, M. (2015). The Effets of Multimedia Learning on Thai Primary Pupils Achievement in Size and Depth of Vocabulary Knowloedge. *Journal of Education and Practice. Vol.6, No.32, 2015*
- Kariadinata, R (2006). *Aplikasi multimedia interaktif dalam Pembelajaran Matematika sebagai Upaya Mengembangkan Kemampuan Berpikir Matematik Tingkat Tinggi siswa SMA*. (Tesis). Sekolah Pascasarjana, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Kusantati, H, dkk. (2014). Evaluasi Multimedia Interaktif. Berbasis Animasi Pada Pembelajaran Teknonologi Desain Busana. *Jurnal INVOTEC, Vol X, No.1, Februari 201*, hlm. 35-46.

- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. (2013). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 70 Tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum SMK/MAK*. Jakarta: Depdikbud
- Menteri Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 49 Nomor 160 tentang Pemberlakuan Kurikulum Tahun 2006 dan Kurikulum 2013*. Jakarta: Depdikbud
- Metiri Group. (2008). *Multimodal learning through media: what the research says* (hlm. 4). Cisco Systems Inc.
- Munadi, Y. (2012). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Gaung Persada Press
- Munadi, S. (2010). *Penilaian Hasil Belajar* [Online]. Diakses dari: <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/PENILAIAN%20HASIL%20BELAJAR.pdf>
- Nandi (2006). Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Geografi di Persekolahan. *Jurnal GEA vol. 6, no 1, April 2006*, hlm. 1-9
- Retnaasih, W. (2016). *Rancang Bangun Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Model Advance Organizer untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa pada Pembelajaran Pemograman Dasar di SMK*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Ridha, M. (2012). *Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Model Tutorial terhadap peningkatan Hasil Belajar Siswa di SMK Kabupaten Kuningan*. (Skripsi). Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung
- Sanjaya, W. (2010). *Perencanaan dan desain sistem pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan RD*. Bandung: Alfabeta
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2015). *Peraturan Rektor Universitas Pendidikan Indonesia Nomor 5804/UN40/HK/2015 Tentang Pedoman Penulisan Karya Ilmiah UPI Tahun Akademik 2015*. Bandung : UPI.
- Wahono, Romi Satrio. (2006), *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran* [Online]. Diakses dari : <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspek-dan-kriteria-pnilaian-media-pembelajaran/>
- Wibisono, Y (2005). *Karakteristik Materi untuk Multimedia*. Makalah pada Penulisan Storyboard Multimedia Interaktif, Bandung

Widodo dan Lusi. (2013). Peningkatan Aktivitas Belajar dan Hasil Belajar Siswa dengan Metode Problem Based Learning pada siswa Kelas VIIA MTs Negeri Donomulyo Kulon Progo Tahun Pelajaran 2012/2013. *Jurnal Fisika Indonesia No. 49, Vol XVII, Edisi April 2013.*