

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Masalah Penelitian	3
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Struktur Organisasi Skripsi	6
BAB II LANDASAN TEORITIS	8
A. Model Pembelajaran	8
B. Bicara	9
C. Model <i>Communication Game</i>	15
BAB III METODE PENELITIAN	23
A. Metode Penelitian dan Desain Penelitian	23
B. Partisipan.....	24
C. Populasi dan Sampel	25
D. Instrumen Penelitian.....	25
E. Prosedur Penelitian.....	32
F. Analisis Data.....	35
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	40
A. Temuan.....	40
B. Analisis Data.....	56
C. Pembahasan.....	75

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	78
A. Simpulan.....	78
B. Implikasi.....	78
C. Rekomendasi.....	80
DAFTAR PUSTAKA	82
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1.	21
Tabel 3.1.	23
Tabel 3.2.	25
Tabel 3.3.	26
Tabel 3.4.	26
Tabel 3.5.	27
Tabel 3.6.	30
Tabel 3.7.	32
Tabel 3.8.	35
Tabel 3.9.	38
Tabel 4.1.	39
Tabel 4.2.	42
Tabel 4.3.	45
Tabel 4.4.	47
Tabel 4.5.	49
Tabel 4.6.	50
Tabel 4.7.	53
Tabel 4.8.	54
Tabel 4.9.	56
Tabel 4.10.	57
Tabel 4.11.	58
Tabel 4.12.	63
Tabel 4.13.	64
Tabel 4.14.	65
Tabel 4.15.	66
Tabel 4.16.	67
Tabel 4.17.	68
Tabel 4.18.	69
Tabel 4.19.	70
Tabel 4.20.	71

Tabel 4.21.	72
Tabel 4.22.	73