

**MODEL *COMMUNICATION GAME* DALAM KETERAMPILAN
BERBICARA BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa/i Kelas X SMAN 15 Bandung
Tahun Ajaran 2015/2016)**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Bagian Dari Persyaratan Mendapatkan Gelar

Sarjana Pendidikan Bahasa Jepang



Oleh:

Putri Astuti

1200780

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN BAHASA JEPANG
FAKULTAS PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

2016

PUTRI ASTUTI

**MODEL *COMMUNICATION GAME* DALAM KETERAMPILAN
BERBICARA BAHASA JEPANG**

**(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa/i Kelas X SMAN 15 Bandung
Tahun Ajaran 2015/2016)**

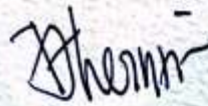
Pembimbing 1



Dra. Hj. Melia Dewi, M.Hum., M.Pd.

NIP. 196105061987032001

Pembimbing 2



Dr. Herniwati, M.Hum.

NIP. 197206021996032001

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Bahasa Jepang



Dr. Herniwati, M.Hum.

NIP. 197206021996032001

MODEL *COMMUNICATION GAME* DALAM PEMBELAJARAN
KETERAMPILAN BERBICARA BAHASA JEPANG

(Penelitian Eksperimen Kuasi Terhadap Siswa/i Kelas X SMAN 15 Bandung)

Oleh :

Putri Astuti

Sebuah skripsi yang diajukan guna syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Bahasa Jepang pada Fakultas Pendidikan Bahasa dan Sastra

©Putri Astuti

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2016

Hak Cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi, atau cara lainnya tanpa seizin dari penulis