

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	6
1.4 Tujuan Dan Maksud Penelitian	6
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Definisi Operasional.....	7
1.7 Variabel Penelitian	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Belajar Dan Hasil Belajar.....	8
2.2 Hasil belajar pada Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)	10
2.3 Model Pembelajaran Discovery Learning (Belajar Penemuan).....	11
2.4 Media Pembelajaran	20
2.5 Multimedia Interaktif	21
2.6 Pengertian Bahasa pemrograman dan Pascal	23
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Metode dan Desain Penelitian.....	30
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	31

3.3	Teknik Pengumpulan Data	32
3.4	Prosedur Penelitian.....	32
3.5	Instrumen Penelitian.....	36
3.6	Teknik Analisis Instrumen Penelitian	38
3.7	Hasil Analisis Uji Coba Instrumen Hasil Belajar Ranah Kognitif.....	43
3.8	Data dan Teknik Pengolahan Data	46
3.9	Pelaksanaan Penelitian	49
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1	Peningkatan Hasil Belajar Ranah Kognitif	51
4.2	Peningkatan Ranah Kognitif Siswa.....	53
4.3	Keterlaksanaan Model Pembelajaran <i>Discovery Learning</i> Berbantuan MMI	57
4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	59
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	70
5.1	Kesimpulan.....	70
5.2	Saran.....	70
	DAFTAR PUSTAKA	72
	LAMPIRAN – LAMPIRAN	74
	RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	177