

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRAKT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR LAMPIRAN	v
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
 BAB II LANDASAN TEORETIS	
2.1 Penguasaan Kosakata	
2.1.1 Pengertian Kosakata	7
2.1.2 Klasifikasi Kosakata	10
2.1.3 Jenis-jenis Kosakata	10
2.1.4 Manfaat Penguasaan Kosakata	15
2.1.5 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Penguasaan Kosakata	16
2.2 Permainan <i>Labyrinth</i>	
2.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	18

2.2.2	Klasifikasi Media Pembelajaran	20
2.2.3	Pengertian Permainan	21
2.2.4	Permainan dalam Pembelajaran Kosakata	23
2.2.5	Kelebihan dan Kekurangan Penggunaan Permainan dalam Pembelajaran Kosakata	25
2.2.6	Permainan <i>Labyrinth</i> dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Jerman	27
2.2.7	Langkah-langkah Penggunaan Permainan <i>Labyrinth</i>	28
2.3	Kerangka Berpikir	29
2.4	Hipotesis	30

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Metode Penelitian.....	31
3.2	Variabel Penelitian	31
3.3	Desain Penelitian.....	31
3.4	Populasi dan Sampel	32
3.5	Tempat dan Waktu Penelitian	32
3.6	Instrumen Penelitian	33
3.7	Teknik Pengumpulan Data	33
3.8	Teknik Pengolahan Data	34
3.9	Prosedur Penelitian	35

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Data	37
4.2	Uji Persyaratan Analisis	38
4.3	Deskripsi Pembelajaran Pembelajaran	39

4.4	Pembahasan Hasil Penelitian	43
-----	-----------------------------------	----

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	45
-----	------------------	----

5.2	Saran	45
-----	-------------	----

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

RIWAYAT HIDUP