

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, rohani. (1997). *Media Intruksional Edukatif*. Jakarta:Rineka Cipta.
- Andujar, J.M; Mejias A, M.A “*Augmented Reality for the Improvement of Remote Laboratory,*” *Education, IEEE Transaction on*, vol. 54, No. 3 pp.492,500, Aug. 2011
- Arief, S, Sadiman, dkk. (2006). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Asnawir dan Basyirudin Usman. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Press
- Aw Kien Sin; Zaman, H.B, “*Live Solar System (LSS):Evaluation of an Augmented Reality*”book-based educational tool, “*Information Technology (ITSim)*. 2010 International Symposium in, Vol.1 no.pp 1,6,15-17 June. 2010.
- Azhar Arsyad. (2003). *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Corey, Gerald. (1986). *Theory and Practice of Counseling and Psychotherapy. Third Edition*. Monterey, California : Brooks/Cole Publishing Company.
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. (2008). *Pengembangan Model Pembelajaran Tatap Muka Penugasan Terstruktur dan Tugas Mandiri Tidak Terstruktur*. Jakarta. Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah Atas, Dikdasmen.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2002). *Tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan, dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi*. Jakarta: Depdiknas.
- _____ . (2003). *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.

- Diwarta. (2012). *Pengertian Sel Menurut Beberapa Ahli*. [Online]. <http://www.diwarta.com/2012/06/13/pengertian-sel-menurut-beberapa-ahli.html>. (12 Januari 2015)
- Djamarah, Syaiful Bahri & Aswan Zain. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Donald, Ary. (1982). *Introduction to research in education*, Surabaya : Usaha Nasional.
- _____. (2002). *Introduction to research*, Surabaya : Usaha Nasional.
- Gerlach dan Ely (1971). *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Englewood cliffs : prentice-hall
- Hamilton, Karen & Olenewa, Jorge. (2010). *Augmented Reality in Education*. [Online]. <http://www.authorstream.com/Presentation/k3hamilton-478823-augmented-reality-in-education/>. (21 Agustus 2010)
- Hamzah B. Uno. (2007). *Teori motivasi dan pengukurannya analisis di bidang pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hasan, H. (2003). *Information Systems Development As A Research Method*. *Australasian Journal Of Information*, 11, 4-12
- Lasmawati, Eka. (2013). *Augmented Reality dan Virtual Reality*. [Online]. http://ekalasmawati.blogspot.co.id/2013/04/ar-augmented-reality-dan-vr-virtual_3.html (12 Januari 2015)
- Levie, w. h. and Lentz, r. (1982). *Effects of text illustrations: a review of research*. *Educational communication and technology*. Journal 30, 195-232
- Nasution. (1996). *Metode Research*. Jakarta : Bumi Aksara
- Nursyahidah, F. (2012). *Penelitian Pengembangan (Research and Development vs Development Research)*. [Online]. <http://faridanursyahidah.wordpress.com/2012/06/10/penelitianpengembangan-research-and-development-vs-development-research.html> (12 Mei 2016).
- Richey, R. C., & Klein, J. D. (2007). *Design and Development Researc*, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates.

- Sasrawan, Hedi. (2013). *Sel Materi Ringkas Biologi SMA XI IPA*
<http://hedisasrawan.blogspot.co.id/2013/07/sel-materi-ringkasan-biologi-sma-xi-ipa.html>. (12 Januari 2015)
- Setyosari & Sikhabuddin. (2005). *Media Pembelajaran*. Malang : Elang Mas
- Sudjana, Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sukiman, (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Sumarno, Alim. (2012). *Perbedaan Penelitian dan Pengembangan*. [Online].
<http://blog.elearning.unesa.ac.id/alim-sumarno/perbedaan-penelitian-dan-pengembangan.html>. (12 Mei 2016)
- Supriadi, D. (2002). *Internet Masuk Sekolah*, Makalah pada Seminar Implementasi E-Learning Untuk Sekolah Menengah. Bandung : PT Telkom Bandung
- Sutikno, Sobry. (2009). *Belajar Dan Pembelajaran*. Bandung : prospect hal 43
- Syaiful, Sagala. (2008). *Kemampuan Profesional Guru dan Tenaga Kependidikan*. Medan: Alfabeta.
- Wahono, Romi Satrio (2005). *7 Things You Should Know About Augmented Reality*. [Online], [www.educause.edu/eli/7 Things You Should Know About Augmented Reality.pdf](http://www.educause.edu/eli/7_Things_You_Should_Know_About_Augmented_Reality.pdf). (12 Januari 2015)
- Wiriyokusumo, Iskandar. (2007). *dasar-dasar pengembangan kurikulum*. Jakarta: Bumi Aksara.