

**PEMBELAJARAN *GAMES* EDUKATIF TERINTEGRASI YANG MENGAKOMODASI  
KECERDASAN MAJEMUK UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP DAN  
PENANAMAN KARAKTER SISWA SEKOLAH DASAR PADA TEMA GERHANA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Dari  
Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan  
Departemen Pendidikan Fisika**



**Oleh :  
DIKI ABDUL KODIR MUNSUYI  
1100529**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN FISIKA  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2015**

PEMBELAJARAN *GAMES* EDUKATIF TERINTEGRASI YANG MENGAKOMODASI KECERDASAN  
MAJEMUK UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP DAN PENANAMAN KARAKTER SISWA  
SEKOLAH DASAR PADA TEMA GERHANA

Oleh  
Diki Abdul Kodir Munsyi

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana dari  
Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

©DIKI ABDUL KODIR MUNSUYI 2015  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Mei 2015

©Hak Cipta dilindungi undang-undang.  
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI**

**PEMBELAJARAN GAMES EDUKATIF TERINTEGRASI YANG MENGAKOMODASI  
KECERDASAN MAJEMUK UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN KONSEP DAN  
PENANAMAN KARAKTER SISWA SEKOLAH DASAR PADA TEMA GERHANA**

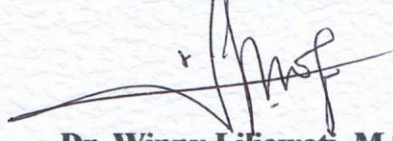
**Oleh:**

**DIKI ABDUL KODIR MUNSUYI**

**1100529**

**DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:**

**Pembimbing I,**



**Dr. Winny Liliawati, M.Si.**

**NIP. 197812182001122001**

**Pembimbing II,**

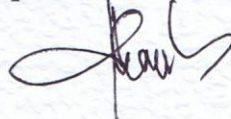


**Ika Mustika Sari, M.PFis.**

**NIP. 198308242009122004**

**Mengetahui,**

**Ketua Departemen Pendidikan Fisika**



**Dr. Ida Kaniawati, M.Si.**

**NIP. 196101121987031003**