

DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMAKASIH	v
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	vi
SURAT PERNYATAAN.....	vii
ABSTRAK.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
A. LatarBelakang	1
B. RumusanMasalah	7
C. TujuanPenelitian.....	7
D. ManfaatPenelitian.....	7
E. StrukturOrganisasi	7
BAB II KAJIAN TEORI MEMBACA PERMULAAN ANAK USIA DINI MELALUI PERMAINAN S3MI (<i>SCRABBLE MIND MAPPING</i> MEMANCING IKAN)	10
A. KemampuanMembacaPermulaanAnakUsiaDini	10
B. KONSEP Permainan S3MI.....	29
C. PenerapanPermainan S3MI DalamPembelajaran	35
D. PenelitianTerdahulu	36

E. Posisi Teoretis	38
F. Kerangka Berpikir	39
G. Hipotesis Penelitian.....	40
BAB III METODE PENELITIAN.....	41
A. Desain Penelitian.....	41
B. Partisipasi dan Tempat	43
C. Pengumpulan Data.....	43
D. Analisis Data	48
E. Isu Etik.....	49
BAB IV HASIL TEMUAN DAN PEMBAHASAN	50
A. Profil Sekolah.....	50
B. Hasil Temuan.....	52
1. Deskripsi Observasi Awal.....	52
2. Deskripsi Pelaksanaan Siklus.....	61
3. Rekapitulasi Kemampuan Membaca Permulaan	64
4. Jawaban Hipotesis	65
C. Pembahasan	95
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	102
A. Kesimpulan	102
B. Rekomendasi.....	103
DAFTAR PUSTAKA	104
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP PENULIS	

DAFTAR TABEL

Tabel2.1 PenelitianTerdahulu	38
Tabel3.6PedomanWawancara.....	44
Tabel3.7Kisi Kisi Instrument Penelitian	45
Tabel3.8 Instrument LembarPengamatan Guru	46
Tabel3.9InstrumentLembarPengamatanAnak.....	46
Tabel3.10AlatUkurPerkemabanganKemampuanMembacaAnak	47
Tabel4.1 Daftar Guru	51
Tabel 4.2DaftarAnak.....	52
Tabel4.3 HasilObservasiAwal.....	54
Tabel4.4 HasilPengamatanSiklus 1	71
Tabel4.5 HasilSiklus 1	74
Tabel4.6 GambaranHasilKemampuanMembacaSiklus 1	76
Tabel4.7 HasilPerbandinganKondisiAwal Dan Siklus 1	77
Tabel4.8 PerbandinganKemampuanAwal Dan SetelahSiklus	77
Tabel4.9 HasilObservasiSiklus 2	88
Tabel4.10 Hasil Data Siklus 2.....	91
Tabel4.11 HasilRekapitulasiSiklus 2	92
Tabel4.12 HasilNilaiTertinggiSiklus 2	92
Tabel 4.13 RekapitulasiKemampuanMembacaSiklus 2	93
Tabel 4.14 RekapitulasiKemampuanMembaca	94



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar Permainan S3MI.....	36
Gambar 2.2 Penyajian Data.....	39
Gambar 3.1 Siklus Penelitian.....	41
Gambar 3.2 Rencana Tindakan.....	42
Gambar 3.3 Komponen Dalam Analisis Data.....	48
Gambar 4.1 Penerapan Mind Mapping.....	60
Gambar 4.2 Deskripsi Langkah Langkah Permainan S3mi.....	61
Gambar 4.3 Gambar Penyajian Data Siklus 1.....	70
Gambar 4.4 Rekapitulasi Kemampuan Membaca Anak.....	94



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Foto Kegiatan S3MI
- Lampiran 2. Perangkat Pembelajaran
- Lampiran 3. Surat-Surat
- Lampiran 4. Transkrip Wawancara