

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis yang dilakukan dalam kegiatan pembelajaran yang terdapat dalam permainan puzzle maka dapat diambil kesimpulan tentang pola pemahaman anak terhadap permainan puzzle dalam kemampuan kognitifnya yang dilakukan di TK Kartika Siliwangi melalui permainan puzzle yang dapat meningkatkan kemampuan kognitifnya .

Dengan Media pembelajaran yang dihasilkan dari analisis permainan puzzle merupakan kegiatan yang dilakukan dalam penelitian sehingga dapat menstimulasi anak agar adanya keinginan dan kemauan anak untuk bersemangat dalam belajar supaya daya pikir dan daya tangkap kognitif anak berkembang dengan kreatifitas yang baik. Langkah-langkah dalam pembelajaran yang dilakukan pada konsep permainan puzzle pada anak usia dini di TK Kartika Siliwangi adalah dengan memanfaatkan hasil analisis pada kemampuan kognitif anak usia dini.

Begitu pun langkah-langkah pembelajaran berupa media pembelajaran dengan menggunakan permainan puzzle yang merupakan sebagai alat kegiatan belajar anak usia dini, dan dengan memanfaatkan hasil dari analisis permainan puzzle sebagai alternatif alat media pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan penelitian ini, peneliti menyarankan kepada guru-guru agar lebih kreatif dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran agar anak usia dini mampu untuk mengembangkan kemampuan yang dimilikinya. Oleh karena itu, maka pembelajaran akan mudah disampaikan dengan baik kepada anak dan mudah disampaikan oleh guru serta mudah dipahami oleh

anak usia dini. Peneliti juga menyarankan agar menggunakan hasil penelitian ini sebagai media pembelajaran dalam kemampuan kognitif.

