

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian kualitatif yang telah dilakukan oleh peneliti pada berhitung angka bilangan 1-10 dengan menggunakan permainan kartu angka bergambar, maka berikut beberapa kesimpulan mengenai pelaksanaan penelitian sebagai berikut:

Pertama, berdasarkan hasil analisis dan pengamatan yang telah dilakukan oleh peneliti yang dilaksanakan pada kelompok A1, peneliti selama berjalannya penelitian menemukan beberapa faktor yang menyebabkan anak mendapatkan kesulitan dalam belajar berhitung angka bilangan. Saat peneliti melaksanakan pra-tindakan, selama kegiatan pembelajaran kurang efektifnya media pembelajaran yang digunakan oleh guru dalam pembelajaran berhitung angka bilangan. Sehingga anak kurang berpartisipasi di dalam kegiatan pembelajaran. Selain faktor di atas, terdapat ada beberapa anak yang masih kesulitan dalam berhitung angka bilangan 1-10, hal ini disebabkan karena pembelajaran berhitung yang hanya dilakukan pada jam sekolah sedangkan untuk pembelajaran di rumah sangat jarang dilakukan oleh anak. Dalam permasalahan ini, peneliti merancang berhitung angka bilangan dengan menggunakan kartu angka bergambar untuk meningkatkan partisipasi anak dalam pembelajaran berhitung.

Kedua, dengan bantuan pembelajaran dengan menggunakan kartu angka bergambar pada kelompok A, anak mulai berpartisipasi aktif ketika disuruh berhitung. Hal ini sejalan dengan adanya gambar-bambar yang menarik sehingga anak lebih terdorong untuk belajar. Pada saat melakukan

pra-tindakan atau observasi lapangan, lembar kerja anak kelompok A1 dikategorikan masih kurang baik. Terdapat dua orang yang sangat mengalami kesulitan dalam berhitung angka bilangan. Setelah dilakukan pembelajaran berhitung angka bilangan dengan menggunakan kartu angka bergambar kesulitan yang dialami oleh anak sudah berubah menjadi cukup baik. Anak-anak yang mengalami kesulitan mulai bisa berhitung angka bilangan dengan bantuan menggunakan kartu angka bergambar.

Ketiga, berdasarkan hasil analisis peneliti, dapat disimpulkan bahwa penelitian upaya mengatasi kesulitan anak dalam menghitung bilangan 1-10 melalui permainan kartu angka bergambar dapat dikatakan berhasil. Hal ini terbukti dengan adanya partisipasi anak dan hasil karya anak-anak yang mengalami perubahan yang cukup baik serta pembelajaran dengan menggunakan kartu angka bergambar yang telah menciptakan suasana kelas yang efektif dan menarik untuk anak.

B. Saran

Berdasarkan data temuan yang diperoleh selama penelitian dan kesimpulan upaya mengatasi kesulitan anak dalam menghitung bilangan 1-10 melalui permainan kartu angka bergambar di TK Azzahroh Kota Serang, maka saran yang direkomendasikan oleh peneliti kepada beberapa pihak yaitu sebagai berikut :

1. Bagi sekolah, bisa menjadikan penelitian ini dalam pembaruan dalam media pembelajaran sehingga menarik minat anak.
2. Bagi guru, guru sebaiknya menggunakan metode dan media pembelajaran yang menarik partisipasi anak sehingga anak lebih aktif dalam pembelajaran di kelas.

3. Bagi peneliti selanjutnya, menjadikan penelitian ini sebagai bahan acuan untuk melaksanakan penelitian di sekolah lainnya.

