

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
PERNYATAAN	ii
MOTTO	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GRAFIK	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Identifikasi Masalah Penelitian	11
C. Rumusan Masalah	13
D. Tujuan Penelitian	13
E. Manfaat Penelitian	13
F. Sistematika Penulisan.....	14
BAB II KONSEP BIMBINGAN DENGAN TEKNIK <i>ROLE PLAYING</i> UNTUK MENGEMBANGKAN ORIENTASI KARIR SISWA ANAK JALANAN	
A. Konsep Bimbingan Kelompok dengan Teknik <i>Role Playing</i>	15
B. Konsep Orientasi Karir Anak Jalanan	30
C. Teknik <i>Role Playing</i> untuk Mengembangkan Orientasi Karir Siswa Anak Jalanan	50
D. Asumsi dan Hipotesis Penelitian	53
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Desain dan Metode Penelitian	55
B. Partisipan	56
C. Populasi dan Sampel	57
D. Instrumen Penelitian	57
E. Prosedur Penelitian	85
F. Analisa Data	88
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Profil Orientasi Karir Siswa	90
B. Rumusan Program Bimbingan Kelompok Untuk Mengembangkan Orientasi Karir Siswa	99
C. Efektivitas Teknik <i>Role Playing</i> untuk mengembangkan Orientasi Karir Siswa ..	150
D. Keterbatasan Penelitian	158
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	

A. Kesimpulan	159
B. Rekomendasi	160
DAFTAR PUSTAKA	162
LAMPIRAN-LAMPIRAN	