

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
PERYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
LEMBAR PENGESAHAN	
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan masalah.....	5
C. Tujuan penelitian.....	5
D. Manfaat penelitian.....	6
E. Definisi istilah	7
F. Asumsi penelitian.....	7
G. Metode penelitian.....	8
BAB II MENINGKATKAN KEMAMPUAN KOMUNIKASI ANAK MELALUI METODE BERMAIN PERAN DI TAMAN KANAK- KANAK	9
A. Hakikat Komunikasi.....	9
1. Pengertian komunikasi	9
2. Tujuan komunikasi.....	10
3. Jenis komunikasi	11
4. Prinsip-prinsip komunikasi	14
B. Pengembangan komunikasi anak	15
1. Perkembangan komunikasi anak.....	15
2. Pengembangan berbahasa di taman kanak-kanak	17
C. Metode bermain peran.....	21
a. Pengertian bermain peran.....	21
b. Manfaat bermain peran	22
c. Tujuan bermain peran	23
d. Langkah-langkah bermain peran.....	27
e. Kelebihan dan kelemahan Metode bermain peran	28
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Metode penelitian.....	30
1. Teknik pengumpulan data	34
2. Pengelolaan dan catatan lapangan.....	36
B. Lokasi dan subjek penelitian.....	38
C. Instrumen penelitian.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
A. Hasil penelitian di TK Aisyiyah 4 Bandung	44
1. Gambaran umum Tk Aisyiyah 4 Bandung.....	44
a. Sejarah singkat berdirinya TK	44

Diah Retno Nawangsih, 2013

Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Anak Melalui Metode Bermain Peran Di Taman Kanak-Kanak

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

b. Visi, misi dan tujuan Tk Aisyiyah 4 Bandung	44
c. Susunanpengajar	45
d. Keadaan anak-anak	46
e. Sarana dan prasarana.....	46
2. Proses kegiatan pembelajaran di Taman kanak-kanak Aisyiyah 4	47
3. Kondisi objektif kemampuan komunikasi anak.....	49
4. Langkah-langkah pelaksanaan pembelajaran metode bermain peran	49
B. Pembahasan.....	64
1. Kondisi objektif kemampuan komunikasi anak di Taman kanak-kanak Aisyiyah 4 bandung	64
2. Penerapan metode bermain peran untuk meningkatkan kemampuan komunikasi anak.....	64
3. Peningkatan kemampuan komunikasi anak setelah digunakan metode bermain peran.....	66
BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI	68
A. Kesimpulan	68
B. Rekomendasi.....	69

DAFTAR PUSTAKA
RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN-LAMPIRAN