

PENGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN (*AURORA 3D INTERACTIVE PRESENTATION*) UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN MENGGAMBAR KONSTRUKSI KUSEN, PINTU DAN JENDELA, DI SMKN 7 BALEENDAH

Oleh

Marissa An Nisa P.K.

NIM. 1203600

ABSTRAK

Penelitian ini mengungkapkan mengenai perbedaan peningkatan hasil belajar siswa jika menggunakan media *Aurora 3D Interactive Presentation* pada mata pelajaran Menggambar Konstruksi Kusen, Pintu dan Jendela di Jurusan Teknik Gambar Bangunan SMKN 7 Baleendah. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah pembelajaran yang dilakukan dengan menggunakan media *Aurora 3D Interactive Presentation* mampu meningkatkan hasil belajar siswa. Metode yang dipakai dalam penelitian ini adalah *Quasi Eksperimental Design*. Objek dalam penelitian adalah siswa X TGB 1 sebagai kelas kontrol dan siswa X TGB 2 sebagai kelas eksperimen. Pengumpulan data menggunakan pre-test dan post-test, lembar pengamatan, dan angket. Hasil penelitian diperoleh rata-rata skor pre-test siswa pada kelas eksperimen dan kontrol berturut-turut adalah 42.43 (42.43%) dan 41.28 (41.28%) sedangkan skor post-test adalah 80.64 (80.64%) dan 73.68 (73.68%). Hasil hitung menggunakan Uji-t dengan taraf signifikansi ($\alpha = 0.05$) diperoleh nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ dimana $5 > 1.67$ maka H_0 diterima dimana H_0 adalah terdapat perbedaan peningkatan hasil belajar siswa yang signifikan antara yang menggunakan media *Aurora 3D Interactive Presentation* dengan yang menggunakan media papan tulis pada pembelajaran Menggambar Konstruksi Kusen, Pintu dan Jendela. Berdasarkan hasil pengamatan menunjukkan nilai rata-rata sikap siswa di kelas yang menggunakan media *Aurora 3D Interactive Presentation* diperoleh 81.0 dengan klasifikasi “Baik”, lebih besar dibanding kelas yang menggunakan media papan tulis diperoleh nilai 75.2 dengan klasifikasi “Cukup”. Gambaran penilaian media *Aurora 3D Interactive Presentation* dari hasil angket berdasarkan pandangan siswa diperoleh persentase terbesar pada aspek gambar 3D sebesar 82% dan tampilan video 81% dengan interpretasi siswa “Sangat setuju” bahwa kedua aspek tersebut paling membantu siswa dalam memahami materi yang disampaikan.

Kata Kunci: *Aurora 3D Interactive Presentation, Hasil Belajar, Mata Pelajaran Menggambar Konstruksi Kusen, Pintu dan Jendela*

USE OF LEARNING MEDIA (3D AURORA INTERACTIVE PRESENTATION) TO IMPROVE STUDENT LEARNING OUTCOMES IN SUBJECT MENGGAMBAR KONSTRUKSI KUSEN, PINTU DAN JENDELA IN SMKN 7 BALEENDAH

By

Marissa An Nisa P.K.

NIM. 1203600

ABSTRACT

This research reveals the difference of the student learning outcomes using Aurora 3D Interactive Presentations and whiteboard media on subject of Menggambar Konstruksi Kusen, Pintu dan Jendela in the Department of Architecture Engineering SMKN 7 Baleendah. The aims of this research are to determine whether a study activities using Aurora 3D Interactive Presentation media could increase the student outcomes. This research used Quasi Experimental Design methods. Objects of this research are students of X TGB 1 as control class and students of TGB X 2 as experimented class. Data collection used pre-test and post-test assessment, the observation sheet, and questionnaires. Results of this research showed the average pre-test score in the experimented class is 42.43 (42.43%) and in the control class is 41.28 (41.28%), then the average for post-test score are 80.64 (80.64%) and 73.68 (73.68%). Counted results used Uji-t with signification degree ($\alpha = 0.05$) showed the value of $t_{hitung} > t_{tabel}$ which is $5 > 1.67$ then H_a is accepted. Observation result showed that the average value for students attitude in class accounted for 81 when used Aurora 3D Interactive Presentation with “Baik” classification and this was higher than the class used whiteboard media accounted for 75.2 with “Cukup” classification. Then the questionnaires result showed Aurora 3D Interactive Presentation media using obtained the highest percentage agreement on 3D pictures amounts 82% and 81% for video view to understand the lessons which taught from educator.

***Keywords: Aurora 3D Interactive Presentation, Learning Outcomes, on subject
Menggambar Konstruksi Kusen, Pintu dan Jendela***