

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan pada penelitian yang telah dilakukan dengan pemberian materi yang telah diberikan dari awal pertemuan, dapat disimpulkan bahwa penerapan aktivitas permainan dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran senam ketangkasan siswa kelas V SDN Cisit 2 Bandung.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan ada beberapa hal yang akan penulis sampaikan sebagai masukan dan saran setelah melaksanakan serangkaian pelaksanaan tindakan. Penulis berharap agar beberapa saran berikut dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi semua pihak yang berkaitan dengan bidang pendidikan.

Hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan untuk melakukan penelitian yang selanjutnya. Peneliti selanjutnya dapat mengulangi penelitian ini dalam berbagai variasi dan perbaikan. Variasi dapat dilakukan misalnya dengan menerapkan berbagai pendekatan atau metode belajar dengan memperhatikan faktor-faktor perkembangan anak dan dikemas secara menyenangkan.

Untuk penelitian selanjutnya dengan penerapan aktivitas permainan dalam upaya meningkatkan hasil belajar senam ketangkasan dapat dilakukan lebih variatif, inovatif, dan kreatif lagi sehingga pada saat proses pembelajaran berlangsung siswa merasa senang dalam mengikuti pembelajaran dan lebih termotivasi untuk melakukan tugas gerak yang diberikan oleh guru kepada siswa sehingga hambatan yang dialami siswa dalam pembelajaran senam ketangkasan dapat diatasi